Polski Związek Kręglarski
Sekcja Bowlingu Sportowego

REGULAMIN
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI
W BOWLINGU SPORTOWYM
W SEZONIE 2026/2027

Spis treści

§1. ZARZĄDZAJĄCY I ORGANIZATOR: 2

§2. INFORMACJA OGÓLNA: 2

§3. PULA NAGRÓD 4

§4. EKSTRAKLASA 5

§5. I Liga 12

§6. II Liga 19

§7. III Liga 26

§8. Liga Regionalna 30

§9. Baraże 36

§10. Dodatkowe uregulowania 39

§1. ZARZĄDZAJĄCY I ORGANIZATOR:

Sekcja Bowlingu Sportowego w Polskim Związku Kręglarskim
ul. Zwierzyniecka 13/25, 60-813 Poznań

§2. INFORMACJA OGÓLNA:

1. Drużynowe Mistrzostwa Polski są rozgrywkami ligowymi klubów bowlingowych zrzeszonych w Polskim Związku Kręglarskim, których celem jest rywalizacja drużynowa oraz wyłonienie najlepszych drużyn, w tym Drużynowego Mistrza Polski.
2. Rozgrywki podzielone są na następujące klasy rozgrywkowe:
    - Ekstraklasa
    - I Liga
    - II Liga
    - III Liga
    - Turniej Kwalifikacyjny do III Ligi (Finał Lig Regionalnych)
    - Eliminacje Lig Regionalnych
3. Kalendarz rozgrywek określony jest w Terminarzu Imprez Bowlingowych (TIB) oraz Schemacie Ligowym, opracowanym przez PZK SBS. Zarząd PZK SBS zastrzega sobie prawo do zmiany terminów i/lub miejsca zawodów, lub do ich odwołania.
4. Kluby uczestniczące w rozgrywkach mają prawo do zawnioskowania o zmianę terminu kolejki tylko na późniejszy termin rezerwowy. W takim przypadku Klub wnioskujący ma obowiązek wysłania propozycji nowego terminu drogą poczty elektronicznej do wszystkich pozostałych uczestników ligi wraz z kopią 'DW:' (czyt. do wiadomości) na adresy: kgid@PZK SBS.pl oraz sbs@PZK SBS.pl na minimum 30 dni przed pierwotnym terminem zawodów, przypisanym w TIB.
5. W przypadku, gdy nie będzie możliwe uzyskanie zgodnego dla wszystkich drużyn terminu, mieszczącego się przed ostatnią datą rozgrywek sezonu zasadniczego DMP, kolejka ligowa zostanie rozegrana zgodnie z pierwotnym terminem podanym w TIB. Drużyny, które nie stawią się na daną kolejkę, otrzymują 0 pkt za tę kolejkę.
6. Każda kolejka ligowa rozgrywana jest w trakcie jednego dnia i organizowana jest, w porozumieniu z Komisją Gier i Dyscypliny, przez PZK SBS. Dodatkowo, każda kolejka będzie miała wyznaczoną drużynę – gospodarza, który odpowiedzialny będzie za przeprowadzenie rozgrywek od strony organizacyjnej na wyznaczonej przez PZK SBS kręgielni (obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz)
7. W schemacie ligowym na stronie PZK SBS zostanie opublikowana informacja, kto będzie w danym dniu gospodarzem kolejki.

8. W przypadku planowanej nieobecności drużyny na kolejce ligowej, klub ma obowiązek poinformować o tym PZK SBS drogą poczty elektronicznej na adres sbs@PZK SBS.pl najpóźniej na tydzień przed planowaną kolejką ligową. Za nieusprawiedliwioną nieobecność przewidziana jest kara w postaci degradacji na ostatnie miejsce w lidze.

9. Całkowity koszt związany z wynajęciem torów na rozgrywki ligowe zostanie pokryty z opłaty wpisowej za poszczególne kolejki przez PZK SBS.

10. Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz

10.1. W czasie wszystkich kolejek ligowych nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwał będzie wyznaczony przez PZK SBS Sędzia. W przypadku braku możliwości powołania Sędziego z ramienia PZK SBS, kapitanowie wszystkich drużyn, biorących udział w danej lidze, powołują spośród siebie 3-osobową Komisję Sędziowską podczas 1 kolejki ligowej sezonu 2026/2027, która będzie pełnić funkcję sędziego przez cały sezon DMP w swojej lidze.

10.2. W przypadku powołania komisji sędziowskiej PZK SBS dopuszcza, aby jej członkowie mogli brać udział w rozgrywkach.

10.3. PZK SBS ustala godzinę rozpoczęcia rozgrywek w porozumieniu z centrum bowlingowym na godzinę 8.30. Miejsce zawodów musi być otwarte i dostępne na przynajmniej pół godziny przed rozgrzewką.

10.4. Rejestracja drużyn odbędzie się o 8:00, rozgrzewka o godz. 8:30. Smarowania na wszystkie kolejki Ekstraklasy, I Ligi, II ligi, III Ligi i Ligi Regionalnej opublikowane wraz z niniejszym regulaminem pod punktem:

- §4. pkt 23. - Ekstraklasa
- §5. pkt 29. - I Liga
- §6. pkt 35. - II Liga
- §7. pkt 41. - III Liga
- §8. pkt 48. - Liga Regionalna

10.5. Gospodarz kolejki, jako organizator, odpowiedzialny jest za sprawne przeprowadzenie zawodów oraz ewidencję wyników on-line w systemie scoringowym udostępnionym przez PZK SBS, w danym dniu rozgrywek, nie później niż do godz. 23:45. Nieuzasadnione opóźnienie wprowadzenia wyników będzie skutkowało nałożeniem przez KGiD PZK SBS, na gospodarza kolejki, kary regulaminowej w postaci utraty 15 punktów rankingowych.

10.6. Przygotowany schemat prowadzenia rozgrywek w Ekstraklasie, I Lidze, II Lidze i III Lidze oraz Ligach Regionalnych stanowić będą załączniki do niniejszego regulaminu. Gotowe formularze kart gier (załącznik nr 1 Karty gry – wzór dwustronicowy do wykorzystania dla lig) z rozpisanymi numerami drużyn oraz torów będą udostępnione w zakładce ‘Regulaminy’ na stronie PZK SBS: www.PZKSBS.pl. W przypadku niepełnej liczebności w ligach zaproponowany będzie odrębnie przygotowany schemat rozgrywek.

10.7. Numeracja drużyn na każdą kolejkę określona zostanie w załączniku do niniejszego regulaminu. Na jej podstawie gospodarz kolejki wyda drużynom przypisane ich numerom formularze kart gier (wyjątek stanowi sytuacja kiedy w danej lidze jest więcej niż jeden reprezentant tego samego klubu, wtedy drużyny te rozgrywają pojedynek między sobą jako pierwsze w 7 kolejce Ekstraklasy/I Ligi, 5 kolejce II Ligi, 4 kolejce III ligi, oraz Finale Lig Regionalnych).

10.8. Podpisane przez kapitanów drużyn formularze są zbierane przez wyznaczoną przez gospodarza rozgrywek osobę odpowiedzialną za ewidencję wyników, sprawdzane pod względem prawidłowości ich wypełnienia, a następnie wprowadzane do systemu scoringowego PZK SBS.

10.9. Zebrane formularze muszą zostać przechowane przez gospodarzy kolejek do ogłoszenia wyników ostatnich rozgrywek DMP PZK SBS w danym sezonie.

10.10. Przed każdą kolejką Sędzia/Komisja sędziowska zobowiązani będą do sprawdzenia wszystkich drużyn odnośnie uiszczenia łącznej opłaty startowej, pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek. W przypadku braku potwierdzenia łącznej opłaty startowej w elektronicznej ewidencji klubowej na stronie www.PZKSBS.pl drużyny są zobowiązane posiadać przynajmniej kopię dowodu dokonania tej wpłaty na podany numer konta bankowego PZK lub wykonać przelew elektroniczny w danym momencie lub wpłacić należną kwotę gotówką komisji sędziowskiej, która dokona wpłaty na konto PZK SBS.

§3. PULA NAGRÓD

11. 100% uzyskanej kwoty z opłat startowych stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

12. Podział puli nagród na sezon 2026/2027:

- Ekstraklasa - 60% (z tego 1. miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
- I Liga – 30% (z tego 1. miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
- II Liga – 10% (z tego 1. miejsca: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
- III Liga – Puchary i medale
- Turniej Kwalifikacyjny do III Ligi – Puchary i medale

13. Koszt rejestracji, opłaty wpisowe oraz ewentualne kary finansowe nie zwiększają puli nagród.

14. W przypadku braku utworzenia wszystkich zakładanych lig, rozkład puli nagród będzie przeliczony i ulegnie proporcjonalnej modyfikacji.

15. W przypadku pozyskania sponsorów rozkład puli nagród zostanie zmodyfikowany zgodnie z warunkami sponsora i/lub regulaminem DMP.

16. Nagrody wypłacane będą dopiero po zgłoszeniu i opłaceniu udziału w kolejnym sezonie DMP, z możliwością rozliczenia nagrody jako płatność za kolejne DMP.

17. PZK SBS jest fundatorem pucharów dla trzech najlepszych drużyn w Ekstraklasie oraz w niższych klasach rozgrywkowych. Puchary na zakończenie rozgrywek zapewnia PZK SBS.

§4. EKSTRAKLASA

18. Informacje ogólne

18.1. Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.

18.1.1. Gospodarzami 6 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 6 pierwszych miejsc w Ekstraklasie poprzedniego sezonu a gospodarzem 7 i 8 kolejki będzie PZK SBS.

18.1.2. Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.

18.2. Ekstraklasa składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 8 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

18.3. Dopuszcza się udział drużyny w zawodach w składzie mniejszym niż określony w §4 ust. 18.2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna liczba zawodników w takim przypadku to 3.

18.4. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy, jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15. roku życia włącznie – decyduje dzień urodzin. W przypadku ukończenia 16. roku życia w trakcie trwania sezonu junior nie będzie otrzymywał handicapu w kolejkach po ukończeniu 16 lat) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.

18.5. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

18.6. W najwyższej klasie rozgrywek dopuszczony jest udział maksymalnie jednej drużyny tego samego klubu macierzystego.

19. Zgłoszenie do rozgrywek

19.1. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2026/2027 będą przyjmowane ostatecznie do 1 września 2026 dla Ekstraklasy. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.PZKSBS.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK

SBS: sbs@PZK SBS.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.

19.2. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.

19.3. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

19.4. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:

- kolejna drużyna danej ligi,
- drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

20. Opłaty i terminy

20.1. Wszelkiego rodzaju opłaty należy przesyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego

- Konto bankowe ING Bank Śląski S.A. o numerze
  35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- Tytuł przelewu (rejestracja + opłata startowa + opłata wpisowa):
  SBS-DMP2026-EKSTRAKLASA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY

20.2. Łączna opłata za sezon 2026/2027 = **4950 zł**

20.2.1. Rejestracja (suma = 550 zł)

a) Koszt: 550 zł

20.2.2. Pozostałe opłaty (suma = 4400 zł)

a) Opłata startowa / pula nagród (suma = 1200 zł)

- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od

sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 3200 zł)

- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu.

20.3. Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych (rejestracja, opłata startowa, opłata wpisowa) za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w podanym terminie. Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności.

21. Format Rozgrywek

21.1. Ekstraklasa rozegra 8 kolejek.

21.1.1. Kolejki 1-6

a) Informacje ogólne:

- W trakcie sześciu pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:

- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
- W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu. W drugiej kolejce rozstawienie jest odwrotnie.
- W pozostałych kolejkach: w pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.

c) Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.

- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  2 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- W pojedynku drużynowym za łączną sumą małych punktów drużyna uzyskuje:
  5 punktów za wygraną
  2 punkty za remis
  0 punktów za przegraną
- Maksymalna liczba punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn.
  3 pkt za pierwszy total
  2 pkt za drugi total
  1 pkt za trzeci total
- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
  - W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.
  - W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.

- Nie ma punktów za 2. i 3. miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

21.1.2. Finały DMP:

a) Siódma Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymują 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
  3 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2, 6, 10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.
- W ramach każdego pojedynku:
  - Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.
  - Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
  - Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika
- Suma punktów uzyskana w pierwszych 7 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 8 kolejkę ligową.

b) Ósma Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
  - miejsca 1 do 3 po 7 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
  - miejsca 4-5 o miejsce 4.
  - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.

- Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
- W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
- W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker. W przypadku remisu w grze Baker odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
- Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego.
- Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
- Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po siedmiu kolejkach.

- W ósmej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 3 z 7 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 7 kolejki).
- Zawodnik, który nie uczestniczył w co najmniej 3 z 7 kolejek, może wziąć udział w 8. kolejce, pod warunkiem spełnienia co najmniej 2 z 3 poniższych kryteriów:
  1) Średnia z aktualnego sezonu poniżej 190 punktów:
  - dla zawodników z Polski decyduje średnia PZK z danego sezonu,
  - dla zawodników zagranicznych – średnia z federacji, w której rozegrali większą liczbę gier.

  2) Posiadanie polskiego obywatelstwa.
  3) Brak zmiany przynależności klubowej przez co najmniej 3 sezony.
- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 8 kolejkę step ladder wg tabeli po 7 kolejkach:
  - Pojedynek nr 1 o 6. miejsce:
    Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
    Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6. miejsce
    Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
  - Pojedynek nr 2 o 6. miejsce:
    Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6. miejsce
    Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
    Przegrany zajmuje 7. miejsce w lidze
  - Pojedynek nr 1 o 4. miejsce:

Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze

- Półfinał:
  Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
  Zwycięzca przechodzi do finału
  Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
- Finał:
  Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
  Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
  Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze

- W 8 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

22. Klasyfikacja Końcowa

22.1. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w Ekstraklasie zostanie
- Drużynowym Mistrzem Polski

22.2. Drużyny z dwóch następnych miejsc otrzymają odpowiednio tytuł
- I Vice Mistrza Polski
- II Vice Mistrza Polski

22.3. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w Ekstraklasie
- spadek do niższej klasy rozgrywkowej (I Liga)

23. Warunki techniczne i dobór smarowań dla Ekstraklasy

23.1. Rozgrywki Ekstraklasy Bowlingowej w sezonie [2026/2027]* będą rozgrywane na oficjalnych smarowaniach typu PBA Animal Patterns 2026.
- Lista dostępnych smarowań PBA Animal Patterns 2026:

Wolf (34’), Viper (37), Cheetah (35’), Bat (37’), Chameleon (39’), Scorpion (43’), Shark (48’), Badger (50’), Dragon (47), Bear (38)

23.2. Sezon składa się z 8 kolejek ligowych, rozgrywanych w ramach 4 weekendów (łącznie 8 dni gry), w następujących lokalizacjach:

a) Pierwszy weekend
- **Kręgielnia Sky Tower (Wrocław):**
  - Sobota Kolejka 1: Shark 48ft
  - Niedziela Kolejka 2: Dragon 47ft

b) Drugi weekend
- **Kręgielnia MK Bowling Szczecin:**
  - Sobota Kolejka 3: Chameleon 39ft
  - Niedziela Kolejka 4: Bear 38ft

c) Trzeci weekend
- **Kręgielnia MK Bowling Młociny (Warszawa):**
  - Sobota Kolejka 5: Wolf 34ft

- Niedziela Kolejka 6: Cheetah 35ft

d) Czwarty weekend

- **Kręgielnia Gravitacja (Poznań):**
  - Sobota Kolejka 7 w systemie Baker: Viper 37ft
  - Niedziela Kolejka 8 finałowe pojedynki: na smarowaniu wybranym przez lidera klasyfikacji generalnej po siedmiu kolejkach z puli smarowań PBA Animal Patterns 2026
    Lider ma obowiązek ogłosić wybrane smarowanie najpóźniej do godziny 18:00 w sobotę, w dniu rozegrania 7. kolejki.
    W przypadku braku decyzji do wyznaczonego terminu, smarowanie zostanie wybrane losowo przez Zarząd PZK.

§5. I Liga

24. Informacje ogólne

24.1. Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.

24.1.1. Gospodarzami 6 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 6 pierwszych miejsc w I Lidze a gospodarzem 7 i 8 kolejki będzie PZK SBS.

24.1.2. Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.

24.2. I Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 8 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

24.3. Dopuszcza się udział drużyny w zawodach w składzie mniejszym niż określony w §5 ust 24.2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna liczba zawodników w takim przypadku to 3.

24.4. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy, jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15. roku życia włącznie – decyduje dzień urodzin. W przypadku ukończenia 16. roku życia w trakcie trwania sezonu junior nie będzie otrzymywał handicapu w kolejkach po ukończeniu 16 lat) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.

24.5. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

24.6. W I Lidze dopuszczony jest udział maksymalnie dwóch drużyn tego samego klubu macierzystego. W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie 7 kolejki.

25. Zgłoszenie do rozgrywek

25.1. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2026/2027 będą przyjmowane ostatecznie do 1 września 2026. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.PZKSBS.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@PZK SBS.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.

25.2. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.

25.3. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

25.4. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:

- kolejna drużyna danej ligi,
- drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

26. Opłaty i terminy

26.1. Wszelkiego rodzaju opłaty należy przesyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:

- Konto bankowe ING Bank Śląski S.A. o numerze

35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- Tytuł przelewu (rejestracja + opłata startowa + opłata wpisowa): SBS-DMP2026-I LIGA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY

26.2. Łączna opłata za sezon 2026/2027 = **4850 zł**

26.2.1. Rejestracja (suma = 450 zł)

a) Koszt: 450 zł

26.2.2. Pozostałe opłaty (suma = 4400 zł)

a) Opłata startowa / pula nagród (suma = 1200 zł)
- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 3200 zł)
- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu.

26.3. Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych (rejestracja, opłata startowa, opłata wpisowa) za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w podanym terminie. Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności.

27. Format rozgrywek

27.1. I Liga rozegra 8 kolejek.

27.1.1. Kolejki 1-6

a) Informacje ogólne:
- W trakcie sześciu pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:
- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
- W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu. W drugiej kolejce rozstawienie jest odwrotnie.
- W pozostałych kolejkach: w pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.

c) Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  2 punkty za wygraną,
  1 punkt za remis,
  0 punktów za przegraną.
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
  5 punktów za wygraną,
  2 punkty za remis,
  0 punktów za przegraną
- Maksymalna liczba punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
  3 punkty za pierwszy total,
  2 punkty za drugi total,
  1 punkt za trzeci total,
- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
  - W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.

- W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2. i 3. miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

27.1.2. Finały DMP:

a) Siódma Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymują 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
  3 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2, 6, 10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.
- W ramach każdego pojedynku:
  - Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.
  - Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
  - Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.
- Suma punktów uzyskana w pierwszych 7 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 8 kolejkę ligową.

b) Ósma Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
  - miejsca 1 do 3 po 7 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
  - miejsca 4-5 o miejsce 4.
  - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze.
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.
  - Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
  - W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
  - W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.
  - Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego. W przypadku remisu w grze Baker odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny)
  - Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
  - Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po siedmiu kolejkach.
- W ósmej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 3 z 7 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 7 kolejki).
- Zawodnik, który nie uczestniczył w co najmniej 3 z 7 kolejek, może wziąć udział w 8. kolejce, pod warunkiem spełnienia co najmniej 2 z 3 poniższych kryteriów:
  1) Średnia z aktualnego sezonu poniżej 180 punktów:
     - dla zawodników z Polski decyduje średnia PZK z danego sezonu,
     - dla zawodników zagranicznych – średnia z federacji, w której rozegrali większą liczbę gier.
  2) Posiadanie polskiego obywatelstwa
  3) Brak zmiany przynależności klubowej przez co najmniej 3 sezony.
- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 8 kolejkę step ladder wg tabeli po 7 kolejkach:
  - Pojedynek nr 1 o 6. miejsce:
    Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
    Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6. miejsce
    Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
  - Pojedynek nr 2 o 6. miejsce:

Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6. miejsce
Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
Przegrany zajmuje 7. miejsce w lidze

- Pojedynek nr 1 o 4. miejsce:
  Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
  Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
  Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze
- Półfinał:
  Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
  Zwycięzca przechodzi do finału
  Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
- Finał:
  Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
  Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
  Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze

- W 8 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

28. Klasyfikacja Końcowa

28.1. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z I Ligi

- Awans do najwyższej klasy rozgrywkowej DMP (Ekstraklasa).
  W przypadku, gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w Ekstraklasie, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną Ekstraklasy oraz kolejną drużyną/nami I Ligi, które mogą ten awans uzyskać.

28.2. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w I Lidze

- Spadek do niższej klasy rozgrywkowej (II Liga)

29. Warunki techniczne i dobór smarowań dla I ligi

29.1. Rozgrywki I ligi Bowlingowej w sezonie [2026/2027]* będą rozgrywane na smarowaniach z poniższej listy: 2026 PBA Regional 40, 2026 PBA Regional 37, 2026 PBA Regional 43, 2026 Don Carter 39

29.2. Sezon składa się z 8 kolejek ligowych, rozgrywanych w ramach 4 weekendów (łącznie 8 dni gry), w następujących lokalizacjach:

a) Pierwszy weekend

- **Kręgielnia MK Bowling Młociny (Warszawa)**
  Sobota: 2026 PBA Regional 40
  Niedziela: 2026 PBA Regional 40

b) Drugi weekend

- **Kręgielnia RAD Bowling (Grudziądz)**
  Sobota: 2026 PBA Regional 37
  Niedziela: 2026 PBA Regional 37

c) Trzeci weekend

- **Kręgielnia Inowrocław:**
  Sobota: 2026 PBA Regional 43
  Niedziela: 2026 PBA Regional 43

d) Czwarty weekend

- **Niku Poznań:**
  Sobota Kolejka 7 w systemie Baker: 2026 Don Carter 39
- **Gravitacja Poznań:**
  Niedziela Kolejka 8 finałowe pojedynki: na smarowaniu wybranym przez lidera klasyfikacji generalnej Ekstraklasy po siedmiu kolejkach z puli smarowań PBA Animal Patterns 2026:

Wolf (34'), Viper (37), Cheetah (35'), Bat (37'), Chameleon (39'), Scorpion (43'), Shark (48'), Badger (50'), Dragon (47), Bear (38)

Lider Ekstraklasy ma obowiązek ogłosić wybrane smarowanie najpóźniej do godziny 18:00 w sobotę, w dniu rozegrania 7. kolejki.

W przypadku braku decyzji do wyznaczonego terminu, smarowanie zostanie wybrane losowo przez Zarząd PZK.

§6. II Liga

30. Informacje ogólne

30.1. Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.

30.1.1. Gospodarzami 4 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 4 pierwszych miejsc w II Lidze a gospodarzem 5 i 6 kolejki będzie PZK SBS.

30.1.2. Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.

30.2. II Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 6 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

30.3. Dopuszcza się udział drużyny w zawodach w składzie mniejszym niż określony w §6 ust 30.2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna liczba zawodników w takim przypadku to 3.

30.4. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy, jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15. roku życia włącznie – decyduje dzień urodzin. W przypadku ukończenia 16. roku życia w trakcie trwania

sezonu junior nie będzie otrzymywał handicapu w kolejkach po ukończeniu 16 lat) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.

30.5. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

30.6. W II Lidze dopuszczony jest udział maksymalnie dwóch drużyn tego samego klubu macierzystego. W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie 5 kolejki.

31. Zgłoszenie do rozgrywek

31.1. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2026/2027 będą przyjmowane ostatecznie do 1 września 2026. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.PZKSBS.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@PZK SBS.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.

31.2. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.

31.3. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

31.4. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:

- kolejna drużyna danej ligi,
- drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

32. Opłaty i terminy

32.1. Wszelkiego rodzaju opłaty należy przesyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:

- Konto bankowe ING Bank Śląski S.A. o numerze
  35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- Tytuł przelewu (rejestracja + opłata startowa + opłata wpisowa)
  SBS-DMP2026-II LIGA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY

32.2. Łączna opłata za sezon 2026/2027 = **3650 zł**

32.2.1. Rejestracja (suma = 350 zł)

a) Koszt: 350 zł

32.2.2. Pozostałe opłaty (suma = 3300 zł)

a) Opłata startowa / pula nagród (suma 900 zł)

- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 2400 zł)

- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu.

32.3. Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych (rejestracja, opłata startowa, opłata wpisowa) za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w podanym terminie. Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności.

33. Format rozgrywek

33.1. II Liga rozegra 6 kolejek.

33.1.1. Kolejki 1-4

a) Informacje ogólne:

- W trakcie czterech pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:
- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
- W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu. W drugiej kolejce rozstawienie jest odwrotnie.
- W pozostałych kolejkach: w pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.

c) Wyniki:
- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:
- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  2 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
  5 punktów za wygraną
  2 punkty za remis
  0 punktów za przegraną
- Maksymalna liczba punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosi 13 punktów.

- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
  3 pkt za pierwszy total
  2 pkt za drugi total
  1 pkt za trzeci total
- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
  - W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.
  - W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2. i 3. miejsce.

Drużyna 1 - 888, Drużyna 2 - 888, Drużyna 3 – 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

33.1.2. Finały DMP:

a) Piąta Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymuja 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
  3 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2, 6, 10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.
- W ramach każdego pojedynku:

- Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.
- Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
- Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.

- Suma punktów uzyskana w pierwszych 5 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 6 kolejkę ligową.

b) Szósta Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
  - miejsca 1 do 3 po 5 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
  - miejsca 4-5 o miejsce 4.
  - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze.
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.
  - Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
  - W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
  - W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.
  - W przypadku remisu w grze Baker odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny
  - Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego.
  - Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
  - Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po pięciu kolejkach.
- W szóstej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 3 z 5 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 5 kolejki).

33.2. Zawodnik, który nie uczestniczył w co najmniej 3 z 5 kolejek, może wziąć udział w 6. kolejce, pod warunkiem spełnienia co najmniej 2 z 3 poniższych kryteriów:

1) Średnia z aktualnego sezonu poniżej 170 punktów:
  - dla zawodników z Polski decyduje średnia PZK z danego sezonu,
  - dla zawodników zagranicznych – średnia z federacji, w której rozegrali większą liczbę gier.

2) Posiadanie polskiego obywatelstwa.

3) Brak zmiany przynależności klubowej przez co najmniej 3 sezony.

- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 6 kolejkę step ladder wg tabeli po 5 kolejkach:
  - Pojedynek nr 1 o 6. miejsce:
    Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
    Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6 miejsce
    Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
  - Pojedynek nr 2 o 6. miejsce:
    Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6 miejsce
    Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
    Przegrany zajmuje 7. miejsce w lidze
  - Pojedynek nr 1 o 4. miejsce:
    Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
    Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
    Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze
  - Półfinał:
    Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
    Zwycięzca przechodzi do finału
    Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
  - Finał:
    Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
    Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
    Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze
- W 6 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

34. Klasyfikacja Końcowa

34.1. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z II Ligi

- Awans do wyższej klasy rozgrywkowej DMP (I Liga).
  W przypadku, gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w I Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną I Ligi oraz kolejną drużyną/nami II Ligi, które mogą ten awans uzyskać.

34.2. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w II Lidze

- Spadek do niższej klasy rozgrywkowej (III Liga)

35. Warunki techniczne i dobór smarowań dla II ligi

35.1. Rozgrywki II ligi Bowlingowej w sezonie [2026/2027]* będą rozgrywane na smarowaniach:

- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Brunswick:
  BDA 2022, 42 ft

- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Kegel:
  2026 PBA Danielle McEwan
- Szósta kolejka finałowa w niedzielę rozegrana zostanie na smarowaniu wybranym przez lidera klasyfikacji generalnej Ekstraklasy po siedmiu kolejkach z puli smarowań PBA Animal Patterns 2026:

Wolf (34'), Viper (37), Cheetah (35'), Bat (37'), Chameleon (39'), Scorpion (43'), Shark (48'), Badger (50'), Dragon (47), Bear (38)

Lider Ekstraklasy ma obowiązek ogłosić wybrane smarowanie najpóźniej do godziny 18:00 w sobotę, w dniu rozegrania 7. kolejki.

W przypadku braku decyzji do wyznaczonego terminu, smarowanie zostanie wybrane losowo przez Zarząd PZK.

§7. III Liga

36. Informacje ogólne

36.1. Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.

36.1.1. Gospodarzami 4 kolejek będą drużyny przyporządkowane do 4 pierwszych miejsc w III Lidze

36.1.2. Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.

36.2. III Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 4 kolejki ligowe w trakcie całego sezonu.

36.3. Dopuszcza się udział drużyny w zawodach w składzie mniejszym niż określony w §7 ust 36.2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna liczba zawodników w takim przypadku to 3.

36.4. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy, jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15. roku życia włącznie – decyduje dzień urodzin. W przypadku ukończenia 16. roku życia w trakcie trwania sezonu junior nie będzie otrzymywał handicapu w kolejkach po ukończeniu 16 lat) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.

36.5. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko

jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

36.6. W III Lidze dopuszczony jest udział maksymalnie trzech drużyn tego samego klubu macierzystego. W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie 4 kolejki.

37. Zgłoszenie do rozgrywek

37.1. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2026/2027 będą przyjmowane ostatecznie do 1 września 2026 dla III Ligi. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.PZKSBS.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@PZK SBS.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.

37.2. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.

37.3. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

37.4. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:

- kolejna drużyna danej ligi,
- drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

38. Opłaty i terminy

38.1. Wszelkiego rodzaju opłaty należy przesyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:

- Konto bankowe ING Bank Śląski S.A. o numerze
  35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- Tytuł przelewu (rejestracja + opłata startowa + opłata wpisowa):
  SBS-DMP2026-III LIGA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY

38.2. Łączna opłata za sezon 2026/2027 = **2450 zł**

38.2.1. Rejestracja (suma = 250 zł)

a) Koszt: 250 zł

38.2.2. Pozostałe opłaty (suma = 2200 zł)

a) Opłata startowa / pula nagród (suma = 600 zł)
- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 1600 zł)
- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności.

38.3. Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych (rejestracja, opłata startowa, opłata wpisowa) za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w podanym terminie. Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności.

39. Format rozgrywek

39.1. III Liga rozegra 4 kolejki.

39.1.1. Kolejki 1-4

a) Informacje ogólne:
- W trakcie czterech kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:
- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
- W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu. W drugiej kolejce rozstawienie jest odwrotnie.

- W pozostałych kolejkach: w pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.

c) Wyniki:
- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:
- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  2 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
  5 punktów za wygraną
  2 punkty za remis
  0 punktów za przegraną
- Maksymalna liczba punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
  3 pkt za pierwszy total
  2 pkt za drugi total

1 pkt za trzeci total

- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
  - W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.
  - W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2. i 3. miejsce.

Drużyna 1 - 888, Drużyna 2 - 888, Drużyna 3 – 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

40. Klasyfikacja Końcowa

40.1. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z III Ligi

- Awans do wyższej klasy rozgrywkowej DMP (II Liga).

  W przypadku, gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w II Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną II Ligi oraz kolejną drużyną/nami III Ligi, które mogą ten awans uzyskać.

40.2. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w III Lidze

- Spadek do najniższej klasy rozgrywkowej (Liga Regionalna)

41. Warunki techniczne i dobór smarowań dla III Ligi

41.1. Rozgrywki III ligi Bowlingowej w sezonie [2026/2027]* będą rozgrywane na smarowaniach:

- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Brunswick:
  Beaten Path 41
- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Kegel:
  Beaten Path.

§8. Liga Regionalna

42. Informacja ogólna

42.1. Organizatorem jak i gospodarzem każdej kolejki jest PZK SBS.

42.2. W Ligach Regionalnych udział biorą trzyosobowe drużyny klubowe.

42.3. Liczba drużyn w Ligach Regionalnych jest nieograniczona.

42.4. W Ligach Regionalnych rozgrywki będą odbywały się na zasadzie turnieju kwalifikacyjnego oraz turnieju finałowego.

UWAGA do turnieju finałowego zakwalifikowane drużyny zobowiązane są zgłosić czteroosobowe składy.

42.5. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy, jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15. roku życia włącznie – decyduje dzień urodzin. W przypadku ukończenia 16. roku życia w trakcie trwania sezonu junior nie będzie otrzymywał handicapu w kolejkach po ukończeniu 16 lat) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.

42.6. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

42.7. W lidze regionalnej dopuszczony jest udział nieograniczonej ilości drużyn tego samego klubu macierzystego.

42.8. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie Finału Ligi Regionalnej.

43. Zgłoszenie do rozgrywek

43.1. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2026/2027 będą przyjmowane ostatecznie do 31 stycznia 2027. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.PZKSBS.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@PZK SBS.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.

43.2. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.

43.3. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła

awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

44. Opłaty i terminy

44.1. Wszelkiego rodzaju opłaty należy przesyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:

- Konto bankowe ING Bank Śląski S.A. o numerze
  35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- Tytuł przelewu (rejestracja + opłata startowa + opłata wpisowa):
  - w przypadku ELIMINACJI

  SBS-DMP2026-LIGA REGIO-ELIMINACJE-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
  - w przypadku FINAŁU

  SBS-DMP2026-LIGA REGIO-FINAŁ-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY

44.2. Łączna opłata za sezon 2026/2027

- Eliminacje = **1250 zł**
- Finały = **1100 zł** (tylko zakwalifikowane drużyny po eliminacjach)

44.2.1. Eliminacje

a) Rejestracja (suma = 150 zł)

- Koszt: 150 zł
- Termin: 31.01.2027 r. - Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji. Podana data jest ostateczną datą zaksięgowania przelewu na koncie PZK.
- Tytuł przelewu:
  SBS-DMP2026-LIGA REGIO-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY

b) Pozostałe opłaty (suma = 1100 zł)

Opłata startowa / pula nagród (suma = 300 zł)

- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 800 zł)

- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności.

- Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
  SBS-DMP2026-LIGA REGIO-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
- Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu eliminacji Lig Regionalnych DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.

44.2.2. Finały (suma = 1100 zł)

a) Opłata startowa / pula nagród (suma = 300 zł)
- Koszt: 150 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
- 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 800 zł)
- Koszt: 400 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności.
- Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
  SBS-DMP2026-LIGA REGIO-FINAŁ-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
- Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu eliminacji Lig Regionalnych DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.

45. Format Rozgrywek

45.1. Turnieje Eliminacyjne

45.1.1. Informacje Ogólne
- W Ligach Regionalnych odbędą się Turnieje Kwalifikacyjne.
- Ilość Turniejów będzie uzależniona od liczby zgłoszonych drużyn.
- Miejsca i terminy będą ogłoszone po zakończonej rejestracji do Lig Regionalnych (po 31.01.2027).
- Do Turnieju Finałowego Lig Regionalnych (Turnieju Kwalifikacyjnego do III Ligi) zakwalifikuje się 8 drużyn z Eliminacji Lig Regionalnych.
- W Turnieju kwalifikacyjnym Lig Regionalnych każda 3-osobowa drużyna rozegra 16 gier (po 8 gier w sobotę i w niedzielę).
- Po każdej z gier następuje przesunięcie wg schematu określonego dla danego turnieju.

- W Turnieju Kwalifikacyjnym do III Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień).

45.1.2. Punktacja

- Zostaną przyznane punkty za total poszczególnych gier (suma 3 gier zawodników) oraz za total ogólny 8 gier drużyny (suma 24 gier zawodników).
- Liczba przyznanych punktów będzie zależna od ilości drużyn w turnieju.
- Przykładowy schemat punktacji dla turnieju, w którym wystartuje 16 drużyn:
  - Total 1 gry:
    1. miejsce = 16 pkt
    2. miejsce = 15 pkt
    3. miejsce = 14 pkt
    …
    16. miejsce- 1 pkt

  - Total 8 gier (z jednego dnia):
    1. miejsce = 32 pkt
    2. miejsce = 30 pkt
    3. miejsce = 28 pkt
    …
    16. miejscem = 2 pkt
- W przypadku remisu, drużyny remisujące otrzymują taką samą liczbę punktów (przypisaną do wyższego miejsca).
- Suma dużych punktów decyduje o końcowym miejscu drużyny w turnieju kwalifikacyjnym.
- W przypadku remisu decyduje suma małych punktów.
- W przypadku remisu dużych i małych punktów, jeżeli remis jest między drużynami na pozycji decydującej o awansie do Turnieju Finałowego, drużyny rozegrają między sobą pojedynek jednej gry w systemie Baker. Jeżeli remis jest na miejscach dalszych, drużyny zajmują odpowiednie miejsce ex aequo.

45.2. Turniej Finałowy

- Dwie kolejki ligowe (na zasadach jak pierwsze kolejki w wyższych ligach rozgrywkowych- 7 gier w sobotę, 7 gier w niedzielę)

45.2.1. Informacje ogólne:

- Drużyny w składach 4-osobowych
- W trakcie turnieju finałowego drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym

- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

45.2.2. Rozstawienie zawodników:

- W Turnieju Kwalifikacyjnym do III Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień względem 1 kolejki).

45.2.3. Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

45.2.4. Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  2 punkty za wygraną
  1 punkt za remis
  0 punktów za przegraną
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
  5 punktów za wygraną
  2 punkty za remis
  0 punktów za przegraną
- Maksymalna liczba punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
  3 pkt za pierwszy total

2 pkt za drugi total
1 pkt za trzeci total

- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
  - W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.
  - W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2. i 3. miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

46. Skład drużyn:

46.1. 50% składu (2 osoby) stanowić muszą gracze, którzy reprezentowali daną drużynę w Eliminacjach Lig Regionalnych.

46.2. Skład może zostać uzupełniony zawodnikami z tego samego klubu, którzy nie rozegrali min. 1 gry w wyższych klasach rozgrywkowych.

46.3. Skład może zostać uzupełniony także zawodnikami danego klubu grających w Eliminacjach Lig regionalnych w drużynach, które nie awansowały do finałów.

47. Klasyfikacja Końcowa

47.1. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z Ligi Regionalnej

- Awans do wyższej klasy rozgrywkowej DMP (III Liga).
  - W przypadku, gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawicieli w III Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną III Ligi oraz kolejną drużyną/nami Ligi Regionalnej, które mogą ten awans uzyskać.

48. Warunki techniczne i dobór smarowań dla Lig Regionalnych

48.1. Rozgrywki Lig Regionalnych oraz Finałów Ligi Regionalnej w sezonie 2026/2027 będą rozgrywane na smarowaniach:

- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Brunswick:
  Stone Street
- W przypadku obiektu sportowego korzystającego z maszyny do smarowania firmy Kegel:
  Stone Street

§9. Baraże

49. Format

49.1. W każdej klasie ligowej mecze barażowe drużyn rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

49.2. Mecz barażowy składa się z czterech gier drużyn czteroosobowych oraz dwóch gier baker.

49.3. Przed rozpoczęciem każdej gry rozgrywek następuje rozstawienie.

- W pierwszej grze rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu (pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona).
- W drugiej grze rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.
- W trzeciej jak w pierwszej.
- W czwartej jak w drugiej.

49.4. Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników (załącznik 1), w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.

49.5. Osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@PZK SBS.pl do godziny 23:45.

49.6. Dane dostępowe zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.

49.7. Osoba ta jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

49.8. Pojedynki indywidualne / punktacja

- W każdej grze drużyny rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
  1. Vs. A., 2. Vs. B., 3. Vs. C., 4. Vs. D.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total") uzyskanej w grze przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
  - 2 punkty za wygraną
  - 1 punkt za remis
  - 0 punktów za przegraną
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
  - 5 punktów za wygraną
  - 2 punkty za remis

0 punktów za przegraną

- Maksymalna liczba punktów do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total" z danej gry, wynosić będzie:

  13 punktów – maksymalna suma punktów w jednej grze.
- Drużyny w tym formacie rozegrają cztery gry.
- W meczu nie dopuszcza się powtórki pojedynku indywidualnego (niedopuszczalny jest pojedynek tych samych zawodników). Kapitanowie drużyn zobligowani są do sprawdzenia tego w trakcie rozstawień.

49.9. Baker / punktacja

- Po zakończonych pojedynkach zostaną rozegrane 2 gry w systemie Baker.
- Jedna drużyna na 1 torze (bez systemu amerykańskiego).
- Drużyna z wyższej ligi pierwszą grę Baker gra na torze parzystym z niższej na nieparzystym.
- Na drugą grę następuje zmiana torów.
- Do gry „baker" przystępują składy 4-osobowe.
- Przed rozpoczęciem gry drużyna zobowiązana jest wpisać kolejność zawodników do karty gry.
- Zawodnicy rozgrywają pojedyncze ramki zgodnie ze schematem:
  - Zawodnik nr 1 - ramki nr 1, 5 i 9
  - Zawodnik nr 2 - ramki nr 2, 6 i 10
  - Zawodnik nr 3 - ramki nr 3 i 7
  - Zawodnik nr 4 - ramki nr 4 i 8
- Punktacja za grę „Baker" jest następująca:
  - 6 punktów – za zwycięstwo,
  - 3 punkty – za remis,
  - 0 punktów – za przegraną.

49.10. Istnieje możliwość odstąpienia od baraży w momencie gdy któraś z drużyn nie ma już matematycznych szans na zwycięstwo lecz tylko przez drużynę przegraną.

49.11. Drużyna wygrywająca musi rozegrać pełny format Baraży.

50. Warunki uczestnictwa zawodników:

50.1. Drużyna, która wystąpi w barażach, może do gry wystawić tylko tych zawodników klubowych, którzy w danym sezonie zasadniczym uczestniczyli w danej drużynie podczas DMP (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 5-6/7-8 kolejki).

50.2. Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który:

- Należy do klubu z którego jest drużyna (ma aktywną licencję zawodniczą),

- Posiada średnią z aktualnego sezonu nie wyższą niż 180 pkt,
- Nie należał do klubu, nie posiadał aktywnej licencji PZK SBS przez co najmniej 3 lata i został wypożyczony lub przyjęty do klubu.
- Podczas rozgrywek klub zapewni mu strój klubowy.
- Posiada polskie obywatelstwo.

51. Opłaty:

51.1. Wpłaty wpisowe będą przyjmowane TYLKO w formie przelewu na konto PZK SBS

ING Bank Śląski 35 1050 1520 1000 0090 7586 1360

51.2. Jeżeli informacja o rezygnacji nie zostanie przesłana na adres e-mail sbs@PZK SBS.pl najpóźniej 7 dni przed terminem baraży i drużyna nie pojawi się na barażach, opłatą wpisowego wraz z dodatkową opłatą za baraże zostanie obciążony klub danej drużyny.

51.3. Opłata za start w barażach

- Koszt: 200 zł od drużyny
- Tytuł przelewu:
  SBS-DMP2026-BARAŻE do EKSTRA / I / II LIGI / III Ligi-NAZWA DRUŻYNY

52. INFORMACJE DODATKOWE:

52.1. Baraże Ligowe są oddzielnym turniejem Drużynowych Mistrzostw Polski.

52.2. Wynik baraży zadecyduje o miejscach drużyn na kolejny sezon w rozgrywkach ligowych.

53. HARMONOGRAM*:

- 09.45 - 10.00 smarowanie 2 torów
- 09.45 - 09.50 rejestracja drużyn
- 10.00 - 10.20 rozgrzewka (po 10 minut na każdym torze)
- 10.20 - 11.05 Pierwszy pojedynek
- 11.05 - 11.50 Drugi pojedynek
- 11.50 - 12.35 Trzeci pojedynek
- 12.35 - 13.20 Czwarty pojedynek
- 13:20 – 13:35 Pierwszy baker
- 13:35 – 14:50 Drugi baker

* Podane godziny w zależności od ewentualnych sytuacji mogą ulec zmianie.

§10. Dodatkowe uregulowania

54. Nad organizacją zawodów z głosem rozstrzygającym w spornych kwestiach regulaminowych, po Komisji Sędziowskiej Lig, czuwa Komisja Gier i Dyscypliny i zarząd PZK SBS.

55. Wszystkie drużyny winny stawić się na każdą rundę rozgrywek najpóźniej na 15 minut przed czasem rozpoczęcia, w celu przedłożenia stosownych dokumentów i odebrania formularza ewidencji wyników.

56. Wszystkie pojedynki rozgrywane są na parze torów, systemem amerykańskim, w kolejności „rzut za rzut" zawodnika (nie dotyczy gier Baker).

57. Drużyna, która spóźni się na rozpoczęcie kolejki, do momentu zakończenia przez drużynę przeciwną pierwszej ramki pojedynku, zobowiązana jest zaczekać do końca rozgrywanych przez drużyny klubowe pojedynków i może przystąpić do gry dopiero od następnego pojedynku, bez możliwości przeprowadzenia rozgrzewki.

58. W przypadku powiadomienia organizatora zawodów o możliwym opóźnieniu, komisja sędziowska, w składzie obecnym na miejscu, zdecyduje o ewentualnym przesunięciu startu rozgrywek, nie później niż o 15 minut.

59. Za każdy nierozegrany pojedynek, drużyna która się spóźniła, otrzymuje 0 punktów.

60. Klub nie jest zobowiązany do wcześniejszego podawania składu swojej drużyny. Zawodnik staje się pełnoprawnym członkiem drużyny w momencie, kiedy zgłosi się do udziału w zawodach i rozpocznie grę w przynajmniej jednym pojedynku. Warunkiem koniecznym, umożliwiającym przystąpienie do zawodów, jest posiadanie ważnej, aktywnej licencji zawodniczej na dany sezon rozgrywek oraz dopełnienie pozostałych warunków uczestnictwa w zawodach rangi mistrzowskiej. Jeżeli przystępujący do zawodów uczestnik nie posiadał wcześniej licencji zawodniczej PZK, powinien złożyć stosowny formularz wniosku o nadanie licencji. W celu aktywacji licencji należy przesłać stosowną opłatę na konto PZK. Wpłaty należy dokonywać zgodnie z instrukcją zawartą w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek w Bowlingu Sportowym. O poprawności i legalności aktywacji decyduje data opłaty licencyjnej PZK. Aktywacja licencji nastąpi każdorazowo po weryfikacji wpłat. Władze klubów odpowiadają za delegowanie na zawody tylko uprawnionych zawodników.

61. Zabronione jest przejście zawodnika do drużyny tego samego lub innego klubu, która gra w tej samej lub niższej klasie rozgrywkowej, natomiast dozwolone jest przejście zawodnika do drużyny tego samego klubu w wyższej klasie rozgrywkowej (dotyczy to całego sezonu).

62. W obszarze między rozbiegiem a miejscami siedzącymi mogą przebywać wyłącznie zawodnicy, zgłoszony trener, sędziowie oraz osoby odpowiedzialne za rozgrywki z ramienia centrum (m.in. obsługa techniczna).

63. W trakcie turnieju możliwe jest zastąpienie zawodnika grającego przez zawodnika rezerwowego po zakończeniu każdego pojedynku. W przypadku kontuzji zawodnika grającego dopuszcza się możliwość dokonania zmiany w trakcie trwającego pojedynku. Zawodnik, który odniósł kontuzję, nie może ponownie

przystąpić w tym dniu do turnieju, a do jego wyniku będą zaliczone tylko ukończone gry. Wynik łączny gry, w której nastąpiło wprowadzenie zawodnika rezerwowego, należy zapisać bez handicapu dla zawodnika oznaczonego „ZR" o wskazanym numerze licencji.

64. Drużyna podczas rozgrywek musi występować w jednakowych strojach klubowych (dotyczy to również koloru spodni, szortów, spódniczek). Dopuszcza się minimalne różnice w odcieniu. Stroje drużyn muszą spełniać warunki określane w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek w Bowlingu Sportowym.

65. Brak jednakowych strojów sankcjonowany jest karą -3 pkt. do każdego pojedynku za zawodnika posiadającego strój różniący się od strojów reszty drużyny, o czym zawodnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem gry przez komisję sędziowską lub sędziego zawodów. W przypadku, gdy zawodnik zostanie warunkowo dopuszczony przez Sędziego/Komisję sędziowską w nielegalnym stroju, klub otrzymuje karę finansową w wysokości 300 zł.

66. Podczas rozgrywek wszystkich zawodników obowiązuje zachowanie godne sportowca. Obowiązuje całkowity zakaz palenia podczas całej kolejki ligowej. Istnieje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz przebywanie na obiekcie po jego spożyciu. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji, Komisja Sędziowska ma obowiązek poinformować Komisję Gier i Dyscypliny na adres kgid@PZK SBS.pl do godziny 21.00 w dniu rozgrywek.

67. Reprezentantem drużyny klubowej na zawodach jest wybrany i zgłoszony przed przystąpieniem do rozgrywek kapitan i tylko on kontaktuje się z osobami odpowiedzialnymi za przeprowadzenie rozgrywek. Ze względu na możliwość nieobecności kapitana podczas gier danego turnieju wskazane jest powołanie przez drużynę zastępcy kapitana. Wybrani kapitanowie lub zastępcy muszą być oznaczeni na kartach wyników przed rozpoczęciem rozgrywek.

68. Każdy ze startujących zawodników licencjonowanych, przystępując do zawodów, wyraża zgodę na udostępnienie wizerunku do celów promocyjnych i reklamowych PZK SBS.

69. Kluby po zgłoszeniu do rozgrywek ligowych zobowiązane są ponieść opłaty startowe swoich drużyn związane z pulą nagród w danej lidze we wszystkich kolejkach ligowych sezonu, bez względu na to, w ilu kolejkach wystąpią. Po rozpoczęciu rozgrywek DMP w danym sezonie nie przewiduje się zwrotów żadnej części łącznej opłaty startowej. Wyjątek stanowi zgoda na płatność ratalną.

70. Niestawienie się do pojedynku ligowego spowoduje uzyskanie przez drużynę nieobecną 0 punktów rankingowych za kolejkę. Pozostałe drużyny, w rundach

rozpisanych z nieobecnymi drużynami, rozgrywają swoje pojedynki bez przeciwników, z wyłączeniem pierwszej ramki gry. Wyniki gier w tych pojedynkach są równoprawne z wynikami uzyskanymi w kompletnych pojedynkach.

71. Trzykrotne niestawienie się na kolejkę ligową przez daną drużynę powoduje automatyczną dyskwalifikację drużyny.

72. Wszystkie reklamacje dotyczące wyników oraz przebiegu pojedynków powinny być zgłaszane komisji sędziowskiej i rozpatrywane przez nią natychmiast po zaistnieniu sytuacji spornej, nie później niż do zakończenia zawodów. O każdej takiej sytuacji komisja sędziowska powiadamia elektronicznie KGiD na adres kgid@PZK SBS.pl oraz zarząd PZK SBS, wysyłając komunikat e-mail na adres sbs@PZK SBS.pl, do godziny 21:00, w dniu zawodów.

73. Wszystkie sprawy nie ujęte niniejszym regulaminem będą rozpatrywane przez Komisję Gier i Dyscypliny, a w dalszej kolejności przez Zarząd PZK SBS, w terminie koniecznym do uzyskania potrzebnych ustaleń prowadzących do rzetelnego rozstrzygnięcia sprawy.

74. Ponadto stosuje się zasady ujęte w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek w Bowlingu Sportowym, Kręglarskim Regulaminie Sportowym, Etyce Bowlingowej, przepisach IBF oraz MKOL.

75. Zarząd PZK SBS nie planuje zmian niniejszego Regulaminu, jednakże zastrzega sobie taką możliwość w przypadku obiektywnych problemów z realizacją poszczególnych jego punktów lub zaistnienia sytuacji nieprzewidzianych zapisami regulaminu.

76. Nadrzędnym regulaminem jest regulamin DMP na 2026/27

77. Regulaminami dodatkowymi są:

- Ogólny Regulamin Rozgrywek w Bowlingu Sportowym
- Etyka Bowlingowa
- Przepisy IBF oraz MKOL.

78. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Komisji Gier i Dyscypliny oraz Zarządu PZK SBS.

Zatwierdzono przez Zarząd PZK SBS dnia 01.08.2026 r.

Załączniki:

Załącznik 1. – Karty gry – wzór dwustronicowy do wykorzystania dla lig (8 drużyn)

Załącznik 2. – Formularz zgłoszeniowy drużyny do DMP

Załącznik 3. - Wykaz opłat oraz terminów płatności (www.PZKSBS.pl)

Załącznik 4. – Schemat pojedynków

Załącznik 5. – Kolejność drużyn w kolejkach 1-6 Ekstraklasy, I Ligi, kolejkach 1-4 II Ligi, III Ligi