



Polski Związek Kręglarski
Sekcja Bowlingu Sportowego

REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI W BOWLINGU SPORTOWYM W SEZONIE 2024/2025

Spis treści

§1. ZARZĄDZAJĄCY I ORGANIZATOR:.....	2
§2. INFORMACJA OGÓLNA:.....	2
§3. PULA NAGRÓD.....	4
§4. EKSTRAKLASA.....	4
§5. I Liga.....	10
§6. II Liga.....	16
§7. Liga Regionalna.....	22
§8. Baraże.....	28
§9. Dodatkowe uregulowania.....	31

§1. ZARZĄDZAJĄCY I ORGANIZATOR:

Sekcja Bowlingu Sportowego w Polskim Związku Kręglarskim
ul. Zwierzyniecka 13/25, 60-813 Poznań

§2. INFORMACJA OGÓLNA:

1. Drużynowe Mistrzostwa Polski są rozgrywkami ligowymi klubów bowlingowych zrzeszonych w Polskim Związku Kręglarskim, których celem jest rywalizacja drużynowa oraz wyłonienie najlepszych drużyn, w tym Drużynowego Mistrza Polski.
2. Rozgrywki podzielone są na następujące klasy rozgrywkowe:
 - 1) Ekstraklasa
 - 2) I Liga
 - 3) II Liga
 - 4) Turniej Eliminacyjny do II Ligi (Finał Lig Regionalnych)
 - 5) Eliminacje Lig Regionalnych
3. Kalendarz rozgrywek określony jest w Terminarzu Imprez Bowlingowych ([TIB](#)) oraz [Schemacie Ligowym](#), opracowanym przez PZK SBS. Zarząd PZK SBS zastrzega sobie prawo do zmiany terminów i/lub miejsca zawodów, lub do ich odwołania.
4. Kluby uczestniczące w rozgrywkach mają prawo do zawnioskowania o zmianę terminu kolejki tylko na późniejszy termin rezerwowy. W takim przypadku Klub wnioskujący ma obowiązek wysłania propozycji nowego terminu drogą poczty elektronicznej do wszystkich pozostałych uczestników ligi wraz z kopią 'DW:' (czyt. do wiadomości) na adresy: kgid@pzksbs.pl oraz sbs@pzksbs.pl na minimum 30 dni przed pierwotnym terminem zawodów, przypisanym w TIB.
5. W przypadku, gdy nie będzie możliwe uzyskanie zgodnego dla wszystkich drużyn terminu, mieszczącego się przed ostatnią datą rozgrywek sezonu zasadniczego DMP, kolejka ligowa zostanie rozegrana zgodnie z pierwotnym terminem podanym w TIB. Drużyny, które nie stawią się na daną kolejkę, otrzymują 0 pkt za tę kolejkę.
6. Każda kolejka ligowa rozgrywana jest w trakcie jednego dnia i organizowana jest, w porozumieniu z Komisją Gier i Dyscypliny, przez PZK SBS. Dodatkowo, każda kolejka będzie miała wyznaczoną drużynę – gospodarza, który odpowiedzialny będzie za przeprowadzenie rozgrywek od strony organizacyjnej na wyznaczonej przez PZK SBS kręgielni (obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz)
7. W schemacie ligowym na stronie PZK SBS zostanie opublikowana informacja, kto będzie w danym dniu gospodarzem kolejki.
8. W przypadku planowanej nieobecności drużyny na kolejce ligowej, klub ma obowiązek poinformować o tym PZK SBS drogą poczty elektronicznej na adres sbs@pzksbs.pl

najpóźniej na tydzień przed planowaną kolejką ligową. Za nieusprawiedliwioną nieobecność przewidziana jest kara w postaci degradacji na ostanie miejsce w lidze.

9. Całkowity koszt związany z wynajęciem torów na rozgrywki ligowe zostanie pokryty z opłaty wpisowej za poszczególne kolejki przez PZK SBS.
10. Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz
 - 1) W czasie wszystkich kolejek ligowych nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwać będzie wyznaczony przez PZK SBS Sędzia. W przypadku braku możliwości powołania Sędziego z ramienia PZK SBS, kapitanowie wszystkich drużyn, biorących udział w danej lidze, powołają spośród siebie 3-osobową Komisję Sędziowską.
 - 2) W przypadku powołania komisji sędziowskiej PZK SBS dopuszcza, aby jej członkowie mogli brać udział w rozgrywkach.
 - 3) PZK SBS ustala godzinę rozpoczęcia rozgrywek w porozumieniu z centrum bowlingowym na godzinę 8.30. Miejsce zawodów musi być otwarte i dostępne na przynajmniej pół godziny przed rozgrzewką.
 - 4) Rejestracja drużyn odbędzie się o 8:00, rozgrzewka o godz. 8:30. Smarowanie na daną kolejkę Ekstraklasy, I Ligi, II ligi i Ligi Regionalnej zostanie wylosowane spośród puli przygotowanej przez Komisję Techniczną PZK SBS i zostanie podane do wiadomości na przynajmniej 1 dzień przed kolejką ligową.
 - 5) Gospodarz kolejki, jako organizator, odpowiedzialny jest za sprawne przeprowadzenie zawodów oraz ewidencję wyników on-line w systemie scoringowym udostępnionym przez PZK SBS, w danym dniu rozgrywek, nie później jak do godz. 23:45. Nieuzasadnione opóźnienie wprowadzenia wyników będzie skutkowało nałożeniem przez KGiD PZK SBS, na gospodarza kolejki, kary regulaminowej w postaci utraty 15 punktów rankingowych.
 - 6) Przygotowany schemat prowadzenia rozgrywek w Ekstraklasie, I Lidze i II Lidze oraz Ligach Regionalnych stanowić będą załączniki do niniejszego regulaminu. Gotowe formularze kart gier (załącznik nr 1 Karty gry – wzór dwustronnicowy do wykorzystania dla lig) z rozpisanymi numerami drużyn oraz torów będą udostępnione w zakładce 'Regulaminy' na stronie PZK SBS: www.pzksbs.pl. W przypadku niepełnej liczebności w ligach zaproponowany będzie odrębnie przygotowany schemat rozgrywek.
 - 7) Numeracja drużyn na każdą kolejkę określona zostanie w załączniku do niniejszego regulaminu. Na jej podstawie gospodarz kolejki wyda drużynom przypisane ich numerom formularze kart gier (wyjątek stanowi sytuacja kiedy w danej w lidze jest więcej jak jeden reprezentant tego samego klubu, wtedy drużyny te rozgrywają pojedynek między sobą jako pierwsze w 7 kolejce Ekstraklasy/I Ligi, 5 kolejce II Ligi oraz Finale Lig Regionalnych).
 - 8) Podpisane przez kapitanów drużyn formularze są zbierane przez wyznaczoną przez gospodarza rozgrywek osobę odpowiedzialną za ewidencję wyników, sprawdzane pod względem prawidłowości ich wypełnienia, a następnie wprowadzane do systemu scoringowego PZK SBS.

- 9) Zebrane formularze muszą zostać przechowane przez gospodarzy kolejek do ogłoszenia wyników ostatecznych rozgrywek DMP PZK SBS w danym sezonie.
- 10) Przed każdą kolejką Sędzia zobowiązany będzie do sprawdzenia wszystkich drużyn odnośnie uiszczenia łącznej opłaty startowej, pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek. W przypadku braku potwierdzenia łącznej opłaty startowej w elektronicznej ewidencji klubowej na stronie www.pzksbs.pl drużyny są zobowiązane posiadać przynajmniej kopię dowodu dokonania tej wpłaty na podany numer konta bankowego PZK lub wykonać przelew elektroniczny w danym momencie lub wpłacić należną kwotę gotówką komisji sędziowskiej, która dokona wpłaty na konto PZKSBS.

§3. PULA NAGRÓD

11. 100% uzyskanej kwoty z opłat startowych stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
12. Podział puli nagród na sezon 2024/2025:
 - 1) Ekstraklasa- 57,5% (z tego 1 miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - 2) I Liga – 27,5% (z tego 1 miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - 3) II Liga – 10% (z tego 1 miejsca: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - 4) Turniej Kwalifikacyjny do II Ligi – 5% (z tego 1 miejsca: 45%, 2: 35%, 3: 20%)
13. Koszt rejestracji, opłaty wpisowe oraz ewentualne kary finansowe nie zwiększają puli nagród.
14. W przypadku braku utworzenia wszystkich zakładanych lig, rozkład puli nagród będzie przeliczony i ulegnie proporcjonalnej modyfikacji.
15. W przypadku pozyskania sponsorów rozkład puli nagród zostanie zmodyfikowany zgodnie z warunkami sponsora i/lub regulaminem DMP.
16. Nagrody wypłacane będą dopiero po zgłoszeniu i opłaceniu udziału w kolejnym sezonie DMP, z możliwością rozliczenia nagrody jako płatność za kolejne DMP.
17. PZK SBS jest fundatorem pucharów dla trzech najlepszych drużyn w Ekstraklasie oraz w niższych klasach rozgrywkowych. Puchary na zakończenie rozgrywek zapewnia PZK SBS.

§4. EKSTRAKLASA

18. Informacje ogólne
 - 1) Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.
 - 1.a) Gospodarzami 6 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 6 pierwszych miejsc w Ekstraklasie poprzedniego sezonu a gospodarzem 7 i 8 kolejki będzie PZK SBS.
 - 1.b) Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.

- 2) Ekstraklasa składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 8 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.
- 3) Dopuszczalne jest stawianie się do zawodów w składzie mniejszym, niż opisany w §4 ust. 18 pkt 2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna ilość zawodników w takim przypadku to 3.
- 4) W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15 roku życia) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.
- 5) Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.
- 6) W najwyższej klasie rozgrywek dopuszczony jest udział maksymalnie jednej drużyny tego samego klubu macierzystego.

19. Zgłoszenie do rozgrywek

- 1) Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2024/2025 będą przyjmowane ostatecznie do 15 września 2024 dla Ekstraklasy, I Ligi i II Ligi oraz do 31 stycznia 2025 dla Lig Regionalnych. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.pzksbs.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesać na adres e-mail PZK SBS: sbs@pzksbs.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.
- 2) W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.
- 3) Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej, wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.
- 4) W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:
 - kolejna drużyna danej ligi,
 - drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

20. Opłaty i terminy

- 1) Wszelkiego rodzaju opłaty należy przysyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze
35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- 2) Łączna opłata za sezon 2024/2025 = **4630 zł**
 - 2.a) Rejestracja
 - a) Koszt: 550 zł
 - b) Termin: 15.09.2024 r. - Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji. Podana data jest ostateczną datą zaksięgowania przelewu na koncie PZK.
 - c) Tytuł przelewu:
 - SBS-DMP2024-EKSTRAKLASA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
 - 2.b) Opłata Ligowa (suma = 4080 zł)
 - a) Opłata startowa / pula nagród
 - Koszt: 135 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
 - 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
 - b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni
 - Koszt: 375 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu.
 - c) Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
 - SBS-DMP2024-EKSTRAKLASA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
 - d) Termin: 27.09.2024 r. - Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu pierwszej kolejki DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.
- 3) Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności](#).
 - 3.a) Tytuły przelewów przy ratalnej spłacie:
 - SBS-DMP2024-EKSTRAKLASA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-I EKSTRAKLASA-RATA 1-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-EKSTRAKLASA-RATA 2-NAZWA DRUŻYNY

21. Format Rozgrywek

- 1) Ekstraklasa rozegra 8 kolejek.

1.a) Kolejki 1-6

a) Informacje ogólne:

- W trakcie sześciu pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:

- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
- W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu.
- W pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.

c) Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- Za zwycięstwo w pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
- Za uzyskanie w meczu wyższej łącznej sumy małych punktów drużyna uzyskuje 5 punktów, za remis 2 punkty, za przegraną 0 punktów.

- Maksymalna ilość punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn.
 - Za pierwszy total 3 pkt, za drugi total 2 pkt, za trzeci total 1 pkt.
- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce.
- W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.
- W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2 i 3 miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

1.b) Finały DMP:

a) Siódma Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymują 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
 - Wygrana - 3 pkt
 - Remis - 1 pkt
 - Przegrana - 0 pkt
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2,6,10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.

- W ramach każdego pojedynku:
 - Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.
 - Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
 - Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.
- Suma punktów uzyskana w pierwszych 7 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 8 kolejkę ligową.

b) Ósma Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
 - miejsca 1 do 3 po 7 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
 - miejsca 4-5 o miejsce 4
 - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze.
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.
 - Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
 - W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
 - W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.
 - Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego.
 - Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
 - Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po siedmiu kolejkach, jednak nie większy niż 40 pkt.
- W ósmej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 4 z 7 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 7 kolejki).
- Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który:
 - Należy do klubu z którego jest drużyna
 - Posiada średnią z aktualnego sezonu:
 - do 190 pkt w przypadku Ekstraklasy
 - Posiada polskie obywatelstwo
 - Jest zawodnikiem danego klubu od minimum 3 sezonów i w każdym sezonie opłacił licencję
- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 8 kolejkę step ladder wg tabeli po 7 kolejkach:
 - Pojedynek nr 1 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6 miejsce

- Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
- Pojedynek nr 2 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6 miejsce
 - Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
- Pojedynek nr 1 o 4 miejsce:
 - Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
 - Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze
- Półfinał:
 - Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do finału
 - Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
- Finał:
 - Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
 - Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze
- W 8 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

22. Klasyfikacja Końcowa

- 1) Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w Ekstraklasie zostanie
 - Drużynowym Mistrzem Polski.
- 2) Drużyny z dwóch następnych miejsc otrzymają odpowiednio tytuł
 - I Vice Mistrza Polski
 - II Vice Mistrza Polski
- 3) Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w Ekstraklasie
 - spadek do niższej klasy rozgrywkowej

§5. I Liga

23. Informacje ogólne

- 1) Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w Schemacie Ligowym.
 - 1.a) Gospodarzami 6 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 4 pierwszych miejsc w I Lidze a gospodarzem 7 i 8 kolejki będzie PZK SBS.
 - 1.b) Obowiązki gospodarza opisane zostały w §2 ust. 10 Organizacja kolejek, Sędzia, Gospodarz.
- 2) I Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 8 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.
- 3) Dopuszczalne jest stawienie się do zawodów w składzie mniejszym, niż opisany w §5 ust 23 pkt 2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna ilość zawodników w takim przypadku to 3.

- 4) W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15 roku życia) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.
- 5) Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.
- 6) W I Lidze dopuszczony jest udział maksymalnie dwóch drużyn tego samego klubu macierzystego. W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie 7 kolejki.

24. Zgłoszenie do rozgrywek

- 1) Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2024/2025 będą przyjmowane ostatecznie do 15 września 2024. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.pzksbs.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@pzksbs.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.
- 2) W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.
- 3) Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej, wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

25. Opłaty i terminy

- 1) Wszelkiego rodzaju opłaty należy przysyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze
35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- 2) łączna opłata za sezon 2024/2025 = **4530 zł**

- 2.a) Rejestracja
 - a) Koszt: 450 zł
 - b) Termin: 15.09.2024 r. - Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji. Podana data jest ostateczną datą zaksięgowania przelewu na koncie PZK.
 - c) Tytuł przelewu:
 - SBS-DMP2024-I LIGA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
 - 2.b) Opłata Ligowa (suma = 4080 zł)
 - a) Opłata startowa / pula nagród
 - Koszt: 135 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
 - 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
 - b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni
 - Koszt: 375 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności](#).
 - c) Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
 - SBS-DMP2024-I LIGA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
 - d) Termin: 27.09.2024 r. - Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu pierwszej kolejki DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.
 - 3) Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności](#).
 - 3.a) Tytuły przelewów przy ratalnej spłacie:
 - SBS-DMP2024-I LIGA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-I LIGA-RATA 1-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-I LIGA-RATA 2-NAZWA DRUŻYNY
26. Format rozgrywek
- 1) I Liga rozegra 8 kolejek.
 - 1.a) Kolejki 1-6
 - a) Informacje ogólne:

- W trakcie sześciu pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
 - Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.
- b) Rozstawienie zawodników:
- Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
 - W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu.
 - W pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.
- c) Wyniki:
- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
 - Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45.
 - Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
 - Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.
- d) Punktacja:
- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
 1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
 - Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
 - W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
 - 2 punkty za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną.
 - W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
 - 5 punktów za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną
 - Maksymalna ilość punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosi 13 punktów.

- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
 - Za pierwszy total 3 pkt,
 - Za drugi total 2 pkt,
 - Za trzeci total 1 pkt,
 - Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce. W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane. W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2 i 3 miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

1.b) Finały DMP:

a) Siódma Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymują 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
 - Wygrana - 3 pkt
 - Remis - 1 pkt
 - Przegrana - 0 pkt
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2,6,10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.
- W ramach każdego pojedynku:
 - Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.

- Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
- Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.
- Suma punktów uzyskana w pierwszych 7 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 8 kolejkę ligową.

b) Ósma Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
 - miejsca 1 do 3 po 7 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
 - miejsca 4-5 o miejsce 4
 - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze.
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.
 - Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
 - W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
 - W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.
 - Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego.
 - Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
 - Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po siedmiu kolejkach, jednak nie większy niż 40 pkt.
- W ósmej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 4 z 7 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 7 kolejki).
- Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który:
 - Należy do klubu z którego jest drużyna
 - Posiada średnią z aktualnego sezonu:
 - do 180 pkt w przypadku I Ligi
 - Posiada polskie obywatelstwo
 - Jest zawodnikiem danego klubu od minimum 3 sezonów i w każdym sezonie opłacił licencję
- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 8 kolejkę step ladder wg tabeli po 7 kolejkach:
 - Pojedynek nr 1 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6 miejsce
 - Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
 - Pojedynek nr 2 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6 miejsce

- Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
- Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
- Pojedynek nr 1 o 4 miejsce:
 - Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
 - Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze
- Półfinał:
 - Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do finału
 - Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
- Finał:
 - Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
 - Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze
- W 8 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

27. Klasyfikacja Końcowa

- 1) Dwie najwyższej sklasyfikowane drużyny z I Ligi
 - Awans do najwyższej klasy rozgrywkowej DMP (Ekstraklasa).
W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w Ekstraklasie, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną Ekstraklasy oraz kolejną drużyną/nami I Ligi, które mogą ten awans uzyskać.
- 2) Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w I Lidze
 - spadek do niższej klasy rozgrywkowej (II Liga)

§6. II Liga

28. Informacja o drużynach

- 1) II Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 6 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.
- 2) Dopuszczalne jest stawienie się do zawodów w składzie mniejszym, niż opisany w §6 ust. 28 pkt 2 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna ilość zawodników w takim przypadku to 3.
- 3) W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15 roku życia) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.
- 4) Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki

zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

- 5) W II Lidze dopuszczony jest udział maksymalnie dwóch drużyn tego samego klubu macierzystego. W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub. W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie 5 kolejki.

29. Zgłoszenie do rozgrywek

- 1) Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2024/2025 będą przyjmowane ostatecznie do 15 września 2024. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.pzksbs.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesać na adres e-mail PZK SBS: sbs@pzksbs.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.
- 2) W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.
- 3) Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej, wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalczonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

30. Opłaty i terminy

- 1) Wszelkiego rodzaju opłaty należy przysyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze
35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- 2) Łączna opłata za sezon 2024/2025 = **3410 zł**
 - 2.a) Rejestracja
 - a) Koszt: 350 zł
 - b) Termin: 15.09.2024 r. - Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji. Podana data jest ostateczną datą zaksięgowania przelewu na koncie PZK.
 - c) Tytuł przelewu:

- SBS-DMP2024-II LIGA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
- 2.b) Opłata Ligowa (suma = 3060 zł)
- a) Opłata startowa / pula nagród
 - Koszt: 135 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
 - 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane -od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
 - b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni
 - Koszt: 375 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności](#).
 - c) Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
 - SBS-DMP2024-II LIGA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
 - d) Termin: 27.09.2024 r. - Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu pierwszej kolejki DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.
- 3) Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Maksymalna możliwa ilość rat to 3. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 Opłaty oraz terminy płatności](#).
- 3.a) Tytuły przelewów przy ratalnej spłacie:
- SBS-DMP2024-II LIGA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-II LIGA-RATA 1-NAZWA DRUŻYNY
 - SBS-DMP2024-II LIGA-RATA 2-NAZWA DRUŻYNY

31. Format rozgrywek

- 1) II Liga rozegra 6 kolejek.
 - 1.a) Kolejki 1-4
 - a) Informacje ogólne:
 - W trakcie czterech pierwszych kolejek drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
 - Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.
 - b) Rozstawienie zawodników:
 - Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry.
 - W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu.

- W pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.
- W Turnieju Kwalifikacyjnym do II Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień).

c) Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
 1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
 - 2 punkty za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną.
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
 - 5 punktów za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną
- Maksymalna ilość punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
 - Za pierwszy total 3 pkt,

- Za drugi total 2 pkt,
- Za trzeci total 1 pkt,
- Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce. W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane. W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2 i 3 miejsce.

Drużyna 1 - 888, Drużyna 2 - 888, Drużyna 3 – 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

1.b) Finały DMP:

a) Piąta Kolejka:

- Kolejka rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker.
- W pojedynkach Baker nie występują żadne bonusy ani handicapy (wyjątkiem jest sytuacja, kiedy wszyscy zawodnicy danej drużyny posiadają prawo do handicapu np. drużyna samych kobiet, wtedy otrzymują 8 pkt do całej gry).
- Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:
 - Wygrana - 3 pkt
 - Remis - 1 pkt
 - Przegrana - 0 pkt
- Za wyższy total 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt.
- Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.
- Gry baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.
- W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.
- Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.
- Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.
- Ramki 2,6,10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.
- W ramach każdego pojedynku:
 - Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.
 - Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.
 - Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.

- Suma punktów uzyskana w pierwszych 7 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 6 kolejkę ligową.

b) Szósta Kolejka:

- Kolejka zostanie rozegrana w systemie step ladder
 - miejsca 1 do 3 po 5 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy,
 - miejsca 4-5 o miejsce 4
 - miejsca od 6 do 8 o utrzymanie w lidze.
- Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier.
 - Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny.
 - W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny).
 - W przypadku remisu w pojedynku drużyn rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.
 - Gra Baker będzie rozegrana na 1 torze, bez stylu amerykańskiego.
 - Drużyna wyżej rozstawiona wybiera tor, na którym będzie grała.
 - Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po siedmiu kolejkach, jednak nie większy niż 40 pkt.
- W szóstej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 3 z 5 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 7 kolejki).
- Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który:
 - Należy do klubu z którego jest drużyna
 - Posiada średnią z aktualnego sezonu:
 - do 170 pkt w przypadku II Ligi
 - Posiada polskie obywatelstwo
 - Jest zawodnikiem danego klubu od minimum 3 sezonów i w każdym sezonie opłacił licencję
- Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.
- Rozstawienie na 8 kolejkę step ladder wg tabeli po 7 kolejkach:
 - Pojedynek nr 1 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 7 vs Drużyna nr 8 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do Pojedynku nr 2 o 6 miejsce
 - Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
 - Pojedynek nr 2 o 6 miejsce:
 - Drużyna nr 6 vs Zwycięzca Pojedynku nr 1 o 6 miejsce
 - Zwycięzca zajmuje 6. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 8. miejsce w lidze
 - Pojedynek nr 1 o 4 miejsce:

- Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 5 meczu
 - Zwycięzca zajmuje 4. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 5. miejsce w lidze
- Półfinał:
 - Drużyna nr 3 vs Drużyna nr 2 meczu
 - Zwycięzca przechodzi do finału
 - Przegrany zajmuje 3. miejsce w lidze
- Finał:
 - Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału
 - Zwycięzca zajmuje 1. miejsce w lidze
 - Przegrany zajmuje 2. miejsce w lidze
- W 8 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

32. Klasyfikacja Końcowa

- 1) Dwie najwyższej sklasyfikowane drużyny z II Ligi
 - Awans do wyższej klasy rozgrywkowej DMP (I Liga).
W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w I Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną I Ligi oraz kolejną drużyną/nami II Ligi, które mogą ten awans uzyskać.
- 2) Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w II Lidze
 - Spadek do najniższej klasy rozgrywkowej (Liga Regionalna)

§7. Liga Regionalna

33. Informacja ogólna

- 1) Organizatorem jak i gospodarzem każdej kolejki jest PZK SBS.
- 2) W Ligach Regionalnych udział biorą trzyosobowe drużyny klubowe. Ilość drużyn w Ligach Regionalnych jest nieograniczona. W Ligach Regionalnych rozgrywki będą odbywały się na zasadzie turnieju kwalifikacyjnego oraz turnieju finałowego.
UWAGA do turnieju finałowego zakwalifikowane drużyny zobowiązane są zgłosić czteroosobowe składy.
- 3) W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15 roku życia) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.
- 4) Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik. W limit nie wliczają się zawodnicy z listy zatwierdzonej przez PZK SBS, na stałe mieszkający w Polsce.

- 5) W lidze regionalnej dopuszczony jest udział nie ograniczonej ilości drużyn tego samego klubu macierzystego.
- 6) W przypadku, gdy z tego samego klubu występuje więcej niż 1 drużyna w danej klasie rozgrywkowej, drużyny te rozegrają pojedynki między sobą jako pierwsze bez względu na rozstawienie. Dotyczy to tylko i wyłącznie Finału Ligi Regionalnej.

34. Zgłoszenie do rozgrywek

- 1) Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2024/2025 będą przyjmowane ostatecznie do 31 stycznia 2025. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.pzksbs.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesać na adres e-mail PZK SBS: sbs@pzksbs.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.
- 2) W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu.
- 3) Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej, wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalzonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

35. Opłaty i terminy

- 1) Wszelkiego rodzaju opłaty należy przysyłać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze
35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- 2) Łączna opłata za sezon 2024/2025:
 - eliminacje = **1170 zł**
 - finały = **1020 zł** (tylko zakwalifikowane drużyny po eliminacjach)
- 2.a) Rejestracja
 - a) Koszt: 150 zł
 - b) Termin: 31.01.2025 r. - Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji. Podana data jest ostateczną datą zaksięgowania przelewu na koncie PZK.
 - c) Tytuł przelewu:
 - SBS-DMP2024-REGIONALNA-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY
- 2.b) Opłata Ligowa eliminacje (suma = 1020 zł)
 - a) Opłata startowa / pula nagród

- Koszt: 135 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
 - 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane -od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
- b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni
- Koszt: 375 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności](#).
- c) Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
- SBS-DMP2024-REGIONALNA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
- d) Termin: 07.03.2025 r. - Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu eliminacji Lig Regionalnych DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.
- 2.c) Opłata Ligowa finały (suma = 1020 zł)
- a) Opłata startowa / pula nagród
- Koszt: 135 zł - opłata za każdą kolejkę ligową od każdej zarejestrowanej drużyny. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
 - 100% uzyskanej kwoty opłaty za start stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane -od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.
- b) Opłata wpisowa / wynajem kręgielni (suma = 750 zł)
- Koszt: 375 zł – opłata za każdą kolejkę ligową, jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w [załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności](#).
- c) Tytuł przelewu (opłata startowa + opłata wpisowa):
- SBS-DMP2024-REGIONALNA-OPŁATY-NAZWA DRUŻYNY
- d) Termin: 07.03.2025 r. - Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej wszystkich opłat ligowych, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu eliminacji Lig Regionalnych DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.

36. Format Rozgrywek

1) Turnieje Eliminacyjne

1.a) Informacje Ogólne

- a) W Ligach Regionalnych odbędą się Turnieje Kwalifikacyjne.
- b) Ilość Turniejów będzie uzależniona od liczby zgłoszonych drużyn.
- c) Miejsca i terminy będą ogłoszone po zakończonej rejestracji do Lig Regionalnych (po 31.01.2025).
- d) Do Turnieju Finałowego Lig Regionalnych (Turnieju Kwalifikacyjnego do II Ligi) zakwalifikuje się 8 drużyn z Eliminacji Lig Regionalnych.
- e) W Turnieju kwalifikacyjnym Lig Regionalnych każda 3- osobowa drużyna rozegra 16 gier (po 8 gier w sobotę i w niedzielę).
- f) Po każdej z gier następuje przesunięcie wg schematu określonego dla danego turnieju.
- g) W Turnieju Kwalifikacyjnym do II Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień).

1.b) Punktacja

- a) Zostaną przyznane punkty za total poszczególnych gier (suma 3 gier zawodników) oraz za total ogólny 8 gier drużyny (suma 24 gier zawodników).
- b) Liczba przyznanych punktów będzie zależna od ilości drużyn w turnieju.
 - Przykładowy schemat punktacji dla turnieju, w którym wystartuje 16 drużyn:
 - Total 1 gry:
 - 1 miejsce = 16 pkt
 - 2 miejsce = 15 pkt
 - 3 miejsce = 14 pkt
 - ...
 - ...
 - 16 miejsce- 1 pkt
 - Total 8 gier (z jednego dnia):
 - 1 miejsce = 32 pkt
 - 2 miejsce = 30 pkt
 - 3 miejsce = 28 pkt
 - ...
 - ...
 - 16 miejsce- 2 pkt
- c) W przypadku remisu, drużyny remisujące otrzymują tą samą ilość punktów (przypisaną do wyższego miejsca).
- d) Suma dużych punktów decyduje o końcowym miejscu drużyny w turnieju kwalifikacyjnym.

- e) W przypadku remisu decyduje suma małych punktów.
- f) W przypadku remisu dużych i małych punktów, jeżeli remis jest między drużynami na pozycji decydującej o awansie do Turnieju Finałowego, drużyny rozegrają między sobą pojedynek jednej gry w systemie Baker. Jeżeli remis jest na miejscach dalszych, drużyny zajmują odpowiednie miejsce ex aequo.

2) Turniej Finałowy

2.a) Dwie kolejki ligowe (na zasadach jak pierwsze kolejki w wyższych ligach rozgrywkowych- 7 gier w sobotę, 7 gier w niedzielę)

a) Informacje ogólne:

- drużyny w składach 4-osobowych
- W trakcie turnieju finałowego drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym
- Mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

b) Rozstawienie zawodników:

- W Turnieju Kwalifikacyjnym do II Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień).

c) Wyniki:

- Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
- Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45.
- Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
- Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.

d) Punktacja:

- Zawodnicy w każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
 - 1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4.
- Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.
- W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
 - 2 punkty za zwycięstwo,

- 1 punkt za remis,
- 0 punktów za przegraną.
- W pojedynku drużynowym za łączną sumę małych punktów drużyna uzyskuje:
 - 5 punktów za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną
- Maksymalna ilość punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosi 13 punktów.
- Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn
 - Za pierwszy total 3 pkt,
 - Za drugi total 2 pkt,
 - Za trzeci total 1 pkt,
 - Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce. W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane. W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.

Przykład:

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 888

- Wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt.
- Nie ma punktów za 2 i 3 miejsce.

Drużyna 1 = 888, Drużyna 2 = 888, Drużyna 3 = 777

- Drużyny 1 i 2 otrzymują po 3 pkt
- Drużyna 3 otrzymuje 1 pkt za trzecie miejsce

e) Skład drużyn:

- 50% składu (2 osoby) stanowić muszą gracze, którzy reprezentowali daną drużynę w Eliminacjach Lig Regionalnych.
- Skład może zostać uzupełniony zawodnikami z tego samego klubu, którzy nie rozegrali min. 1 gry w wyższych klasach rozgrywkowych.
- Skład może zostać uzupełniony także zawodnikami danego klubu gających w Eliminacjach Lig regionalnych w drużynach, które nie awansowały do finałów.

37. Klasyfikacja Końcowa

1) Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z Ligi Regionalnej

- Awans do wyższej klasy rozgrywkowej DMP (II Liga).

W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawicieli w II Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8

drużyną II Ligi oraz kolejną drużyną/nami Ligi Regionalnej, które mogą ten awans uzyskać.

- 2) Drużyny które zajęły miejsca od 3-8 w Finale Lig Regionalnych utworzą dodatkową klasę rozgrywkową wraz z drużynami z miejsc 7-8 z II ligi.
- 3) W przypadku, gdy liczba drużyn z Turnieju Finałowego Lig Regionalnych, które mają zasilić wyższe klasy rozgrywkowe, wynosi więcej niż 8, awans uzyskuje kolejna drużyna z Eliminacji Lig Regionalnych, w którym brał udział zwycięzca Turnieju Finałowego, a która nie uzyskała awansu do Turnieju Finałowego, analogicznie z 2-go, 3-go i 4-go miejsca etc

§8. Baraże

38. Format

- 1) W każdej klasie ligowej mecze barażowe drużyn rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.
- 2) Mecz barażowy składa się z czterech gier drużyn czteroosobowych oraz dwóch gier baker.
 - 2.a) Przed rozpoczęciem każdej gry rozgrywek następuje rozstawienie.
 - a) W pierwszej grze rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu (pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona).
 - b) W drugiej grze rozgrywek rozstawienie jest odwrotne.
 - c) W trzeciej jak w pierwszej.
 - d) W czwartej jak w drugiej.
- 3) Wyniki zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników (załącznik 2), w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej.
 - 3.a) Osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45.
 - 3.b) Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia.
 - 3.c) Osoba ta jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart.
- 4) Pojedynki indywidualne / punktacja
 - 4.a) W każdej grze drużyny rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie:
1. Vs. A., 2. Vs. B., 3. Vs. C., 4. Vs. D.
 - 4.b) Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w grze przez wszystkich jej zawodników.
 - 5 punktów – za „total” drużyny w jednej grze,
 - 2 punkty – za remis,

- 0 punktów – za przegraną.
 - 4.c) W pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje:
 - 2 punkty – za zwycięstwo,
 - 1 punkt – za remis,
 - 0 punktów – za przegraną.
 - 4.d) Maksymalna ilość punktów do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosić będzie:
 - 13 punktów – maksymalna suma punktów w jednej grze.
 - 4.e) Drużyny w tym formacie rozegrają cztery gry.
 - 4.f) W meczu nie dopuszcza się powtórki pojedynku indywidualnego (nie dopuszczalny jest pojedynek tych samych zawodników). Kapitanowie drużyn zobligowani są do sprawdzenia tego w trakcie rozstawień.
 - 5) Baker / punktacja
 - 5.a) Po zakończonych pojedynkach zostaną rozegrane 2 gry w systemie Baker.
 - 5.b) Jedna drużyna na 1 torze (bez systemu amerykańskiego).
 - 5.c) Drużyna z wyższej ligi pierwszą grę Baker gra na torze parzystym z niższej na nieparzystym.
 - 5.d) Na drugą grę następuje zmiana torów.
 - 5.e) Do gry „baker” przystępują składy 4-osobowe.
 - 5.f) Przed rozpoczęciem gry drużyna zobowiązana jest wpisać kolejność zawodników do karty gry.
 - 5.g) Zawodnicy rozgrywają pojedyncze ramki zgodnie ze schematem:
 - Zawodnik nr 1 - ramki nr 1, 5 i 9
 - Zawodnik nr 2 - ramki nr 2, 6 i 10
 - Zawodnik nr 3 - ramki nr 3 i 7
 - Zawodnik nr 4 - ramki nr 4 i 8
 - 5.h) Punktacja za grę „Baker” jest następująca:
 - 6 punktów – za zwycięstwo,
 - 3 punkty – za remis,
 - 0 punktów – za przegraną.
 - 6) Istnieje możliwość odstąpienia od baraży w momencie gdy któraś z drużyn nie ma już matematycznych szans na zwycięstwo lecz tylko przez drużynę przegraną.
 - 7) Drużyna wygrywająca musi rozegrać pełny format Baraży.
39. WARUNKI UCZESTNICTWA ZAWODNIKÓW:
- 1) Drużyna, która wystąpi w barażach, może do gry wystawić tylko tych zawodników klubowych, którzy w danym sezonie zasadniczym uczestniczyli w danej drużynie podczas DMP (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 5/7 kolejki).
 - 2) Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który:

- Należy do klubu z którego jest drużyna (ma aktywną licencję zawodniczą),
- Posiada średnią z aktualnego sezonu nie wyższą niż 180 pkt,
- Nie należał do klubu, nie posiadał aktywnej licencji PZK SBS przez co najmniej 3 lata i został wypożyczony lub przyjęty do klubu.
- Podczas rozgrywek klub zapewni mu strój klubowy.
- Posiada polskie obywatelstwo.

40. OPŁATY:

- 1) Wpłaty wpisowe będą przyjmowane TYLKO w formie przelewu na konto PZK SBS
ING Bank Śląski 35 1050 1520 1000 0090 7586 1360
- 2) Jeśli rezygnacja nie wpłynie na maila sbs@pzksbs.pl na 7 dni przed terminem baraży i drużyna nie pojawi się na barażach, opłatą wpisowego wraz z dodatkową opłatą za baraże zostanie obciążony klub danej drużyny.
- 3) Opłata:
 - 200 zł od drużyny
- 4) Tytuł przelewu:
 - SBS-DMP2024-BARAŻE [do EKSTRA / I / II LIGI]-NAZWA DRUŻYNY

41. INFORMACJE DODATKOWE:

- 1) Baraże Ligowe są oddzielnym turniejem Drużynowych Mistrzostw Polski.
- 2) Wynik baraży zadecyduje o miejscach drużyn na kolejny sezon w rozgrywkach ligowych.

42. HARMONOGRAM*:

- 09.45 - 10.00 smarowanie 2 torów
- 09.45 - 09.50 rejestracja drużyn
- 10.00 - 10.20 rozgrzewka (po 10 minut na każdym torze)
- 10.20 - 11.05 Pierwszy pojedynek
- 11.05 - 11.50 Drugi pojedynek
- 11.50 - 12.35 Trzeci pojedynek
- 12.35 - 13.20 Czwarty pojedynek
- 13:20 – 13:35 Pierwszy baker
- 13:35 – 14:50 Drugi baker

* Podane godziny w zależności od ewentualnych sytuacji mogą ulec zmianie.

43. DODATKOWE UREGULOWANIA:

- 1) Nadrzędnym regulaminem jest regulamin DMP na 2024/25
- 2) Regulaminami dodatkowymi są:
 - Ogólny Regulamin Zawodów
 - Etyka Bowlingowa
 - przepisy IBF oraz MKOL.
- 3) Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Komisji Gier i Dyscypliny.

§9. Dodatkowe uregulowania

44. Nad organizacją zawodów z głosem rozstrzygającym w spornych kwestiach regulaminowych, po Komisji Sędziowskiej Lig, czuwa Komisja Gier i Dyscypliny i zarząd PZK SBS.
45. Wszystkie drużyny winny stawić się na każdą rundę rozgrywek najpóźniej na 15 minut przed czasem rozpoczęcia, w celu przedłożenia stosownych dokumentów i odebrania formularza ewidencji wyników.
46. Wszystkie pojedynki rozgrywane są na parze torów, systemem amerykańskim, w kolejności „rzut za rzut” zawodnika (nie dotyczy gier Baker).
47. Drużyna, która spóźni się na rozpoczęcie kolejki, do momentu zakończenia przez drużynę przeciwną pierwszej ramki pojedynku, zobowiązana jest zaczekać do końca rozgrywanych przez drużyny klubowe pojedynków i może przystąpić do gry dopiero od następnego pojedynku, bez możliwości przeprowadzenia rozgrzewki.
48. W przypadku powiadomienia organizatora zawodów o możliwym spóźnieniu, komisja sędziowska, w składzie obecnym na miejscu, zdecyduje o ewentualnym przesunięciu startu rozgrywek, nie później niż o 15 minut.
49. Za każdy nierozegrany pojedynek, drużyna która się spóźniła, otrzymuje 0 punktów.
50. Klub nie jest zobowiązany do wcześniejszego podawania składu swojej drużyny. Zawodnik staje się pełnoprawnym członkiem drużyny w momencie, kiedy zgłosi się do udziału w zawodach i rozpocznie grę w przynajmniej jednym pojedynku. Warunkiem koniecznym, umożliwiającym przystąpienie do zawodów, jest posiadanie ważnej, aktywnej licencji zawodniczej na dany sezon rozgrywek oraz dopełnienie pozostałych warunków uczestnictwa w zawodach rangi mistrzowskiej. Jeżeli przystępujący do zawodów uczestnik nie posiadał wcześniej licencji zawodniczej PZK, powinien złożyć stosowny formularz wniosku o nadanie licencji. W celu aktywacji licencji należy przestać stosowną opłatę na konto PZK. Wpłaty należy dokonywać zgodnie z instrukcją zawartą w Ogólnym Regulaminie Zawodów. O poprawności i legalności aktywacji decyduje data opłaty licencyjnej PZK. Aktywacja licencji nastąpi każdorazowo po weryfikacji wpłat. Władze klubów odpowiadają za delegowanie na zawody tylko uprawnionych zawodników.
51. Zabronione jest przejście zawodnika do drużyny tego samego lub innego klubu, która gra w tej samej lub niższej klasie rozgrywkowej, natomiast dozwolone jest przejście zawodnika do drużyny tego samego klubu w wyższej klasie rozgrywkowej.
52. W obszarze między rozbiegiem, a miejscami siedzącymi mogą przebywać wyłącznie zawodnicy, zgłoszony trener, sędziowie oraz osoby odpowiedzialne za rozgrywki z ramienia centrum (m.in. obsługa techniczna).
53. W trakcie turnieju możliwe jest zastąpienie zawodnika grającego przez zawodnika rezerwowego po zakończeniu każdego pojedynku. W przypadku kontuzji zawodnika

grającego dopuszcza się możliwość dokonania zmiany w trakcie trwającego pojedynku. Zawodnik, który odniósł kontuzję, nie może ponownie przystąpić w tym dniu do turnieju, a do jego wyniku będą zaliczone tylko ukończone gry. Wynik łączny gry, w której nastąpiło wprowadzenie zawodnika rezerwowego, należy zapisać bez handicapu dla zawodnika oznaczonego „ZR” o wskazanym numerze licencji.

54. Drużyna podczas rozgrywek musi występować w jednakowych strojach klubowych (dotyczy to również koloru spodni, szortów, spódniczek). Dopuszcza się minimalne różnice w odcieniu. Stroje drużyn muszą spełniać warunki określone w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek Bowlingowych.
55. Brak jednakowych strojów sankcjonowany jest karą -3 pkt. do każdego pojedynku za zawodnika posiadającego strój różniący się od strojów reszty drużyny, o czym zawodnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem gry przez komisję sędziowską lub sędziego zawodów. W przypadku, gdy zawodnik zostanie warunkowo dopuszczony przez Sędziego/Komisję sędziowską w nielegalnym stroju, klub otrzymuje karę finansową w wysokości 300 pln.
56. Podczas rozgrywek, wszystkich zawodników obowiązuje zachowanie godne sportowca. Obowiązuje całkowity zakaz palenia podczas całej kolejki ligowej. Istnieje całkowity zakaz spożywania alkoholu, jak również przebywanie na obiekcie po jego spożyciu. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji, Komisja Sędziowska ma obowiązek poinformować Komisję Gier i Dyscypliny na adres kgid@pzksbs.pl do godziny 21.00 w dniu rozgrywek.
57. Reprezentantem drużyny klubowej na zawodach jest wybrany i zgłoszony przed przystąpieniem do rozgrywek kapitan i tylko on kontaktuje się z osobami odpowiedzialnymi za przeprowadzenie rozgrywek. Ze względu na możliwość nieobecności kapitana podczas gier danego turnieju wskazane jest powołanie przez drużynę zastępcy kapitana. Wybrani kapitanowie lub zastępcy muszą być oznaczeni na kartach wyników przed rozpoczęciem rozgrywek.
58. Każdy z startujących zawodników licencjonowanych przystępując do zawodów wyraża zgodę na udostępnienie wizerunku do celów promocyjnych i reklamowych PZK SBS.
59. Kluby po zgłoszeniu do rozgrywek ligowych zobowiązane są ponieść opłaty startowe swoich drużyn związane z pulą nagród w danej lidze we wszystkich kolejkach ligowych sezonu, bez względu na to, w ilu kolejkach wystąpią. Po rozpoczęciu rozgrywek DMP w danym sezonie nie przewiduje się zwrotów żadnej części łącznej opłaty startowej. Wyjątek stanowi zgoda na płatność ratalną.
60. Niestawienie się do pojedynku ligowego spowoduje uzyskanie przez drużynę nieobecną 0 punktów rankingowych za kolejkę. Pozostałe drużyny, w rundach rozpisanych z nieobecnymi drużynami, rozgrywają swoje pojedynki bez przeciwników, z wyłączeniem

pierwszej ramki gry. Wyniki gier w tych pojedynkach są równoprawne z innymi, rozgrywanymi kompletnych pojedynkach.

61. Trzykrotne niestawienie się na kolejkę ligową przez daną drużynę powoduje automatyczną dyskwalifikację drużyny.
62. Wszystkie reklamacje dotyczące wyników oraz przebiegu pojedynków powinny być zgłaszane komisji sędziowskiej i rozpatrywane przez nią natychmiast po zaistnieniu sytuacji spornej, nie później niż do zakończenia zawodów. O każdej takiej sytuacji komisja sędziowska powiadamia elektronicznie KGiD na adres kgid@pzksbs.pl oraz zarząd PZK SBS, wysyłając komunikat e-mail na adres sbs@pzksbs.pl, do godziny 21:00, w dniu zawodów.
63. Wszystkie sprawy nieujęte niniejszym regulaminem będą rozpatrywane przez Komisję Gier i Dyscypliny, a w dalszej kolejności przez Zarząd PZK SBS, w terminie koniecznym do uzyskania potrzebnych ustaleń prowadzących do rzetelnego rozstrzygnięcia sprawy.
64. Ponadto stosuje się zasady ujęte w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek, Kręglarskim Regulaminie Sportowym, Etyce Bowlingowej, przepisach IBF oraz MKOL.
65. Zarząd PZK SBS nie planuje zmian niniejszego Regulaminu, jednakże zastrzega sobie taką możliwość w przypadku obiektywnych problemów z realizacją poszczególnych jego punktów lub zaistnienia sytuacji nie przewidzianych zapisami regulaminu.

Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Komisji Gier i Dyscypliny oraz Zarządu PZK SBS.

Zatwierdzono przez Zarząd PZK SBS dnia 01.09.2024r.

Załączniki:

Załącznik 1. – Karty gry – wzór dwustronnicowy do wykorzystania dla lig (8 drużyn)

Załącznik 2. – Formularz zgłoszeniowy drużyny do DMP

[Załącznik 3. - Wykaz opłat oraz terminów płatności \(www.pzksbs.pl\)](http://www.pzksbs.pl)

Załącznik 4. – Schemat pojedynków

Załącznik 5. – Kolejność drużyn w kolejkach 1-6 Ekstraklasy, I Ligi i kolejkach 1-4 II Ligi