



**Polski Związek Kręglarski
Sekcja Bowlingu Sportowego**

**REGULAMIN
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI
W BOWLINGU SPORTOWYM
W SEZONIE 2023/2024**

§1. Informacja ogólna

1. Drużynowe Mistrzostwa Polski są rozgrywkami ligowymi klubów bowlingowych zrzeszonych w Polskim Związku Kręglarskim, których celem jest rywalizacja drużynowa oraz wyłonienie najlepszych drużyn, w tym Drużynowego Mistrza Polski.
2. Rozgrywki podzielone są na następujące klasy rozgrywkowe:
 - a) **Ekstraklasa**
 - b) **I Liga**
 - c) **II Liga**
 - d) **Turniej Eliminacyjny do II Ligi (Finał Lig Regionalnych)**
 - e) **Eliminacje Lig Regionalnych**

3. Ekstraklasa składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 6 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

I Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 6 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

II Liga składa się z 8 czteroosobowych drużyn klubowych, które rozgrywają 6 kolejek ligowych w trakcie całego sezonu.

W Ligach Regionalnych udział biorą trzyosobowe drużyny klubowe. Ilość drużyn w Ligach Regionalnych jest nieograniczona. W Ligach Regionalnych rozgrywki będą odbywały się na zasadzie turnieju kwalifikacyjnego oraz turnieju finałowego. UWAGA do turnieju finałowego zakwalifikowane drużyny zobowiązane są zgłosić czteroosobowe składy.

4. Dopuszczalne jest stawienie się do zawodów w składzie mniejszym, niż opisany w §1 pkt 3 regulaminu DMP. W takim przypadku gra zawodnika nieobecnego wynosi 0 pkt. Minimalna ilość zawodników w takim przypadku to 3.

5. W skład drużyny mogą wchodzić zarówno zawodnicy jak i zawodniczki, przy czym zawodniczki oraz juniorzy młodsi (do 15 roku życia) otrzymują 8 punktów handicapu do każdej rozegranej gry indywidualnej. Handicapy nie sumują się, maksymalnie jest to 8 punktów na osobę, w jednej grze.
6. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników nieposiadających polskiego obywatelstwa. W pojedynku w skład drużyny może wchodzić tylko jeden taki zawodnik.
7. W najwyższej klasie rozgrywek dopuszczony będzie udział maksymalnie jednej drużyny tego samego klubu macierzystego. W kolejnych klasach rozgrywkowych dopuszczony będzie udział maksymalnie dwóch drużyn tego samego klubu macierzystego (nie dotyczy Lig Regionalnych, zarówno eliminacji jak i finałów). W przypadku uzyskania bezpośredniego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej przez drużynę klubu, który już posiada w tej klasie swoje reprezentacje, o grze drużyn i składach drużyn w danych klasach rozgrywkowych decyduje Klub.
8. We wszystkich klasach Lig Regionalnych dopuszcza się do rozgrywek nieograniczoną ilość drużyn pochodzących z tego samego klubu macierzystego.
9. Kalendarz rozgrywek określony będzie w Terminarzu Imprez Bowlingowych (TIB) oraz Schemacie ligowym, opracowanym przez PZK SBS. Zarząd PZK SBS zastrzega sobie prawo do zmiany terminów i/lub miejsca zawodów, lub do ich odwołania.
10. Kluby uczestniczące w rozgrywkach mają prawo do zawnioskowania o zmianę terminu kolejki tylko na późniejszy termin rezerwowy. W takim przypadku Klub wnioskujący ma obowiązek wysłania propozycji nowego terminu drogą poczty elektronicznej do wszystkich pozostałych uczestników ligi wraz z kopią 'DW:' (czyt. do wiadomości) na adres kgid@pzksbs.pl oraz sbs@pzksbs.pl. na minimum 30 dni przed pierwotnym terminem zawodów, przypisanym w TIB.
11. W przypadku, gdy nie będzie możliwe uzyskanie zgodnego dla wszystkich drużyn terminu, mieszczącego się przed ostatnią datą rozgrywek sezonu zasadniczego DMP, kolejka ligowa zostanie rozegrana zgodnie z pierwotnym terminem podanym w TIB. Drużyny, które nie stawiają nie na daną kolejkę, otrzymują 0 pkt za tę kolejkę.

§2. Zgłoszenie do rozgrywek

12. Zgłoszenia do rozgrywek na sezon 2023/2024 będą przyjmowane ostatecznie do 11 września 2023 dla Ekstraklasy, I Ligi i II Ligi oraz do 13 grudnia 2023 dla Lig Regionalnych. Kluby jednocześnie są zobligowane wypełnić formularze zgłoszeniowe, umieszczone na stronie Sekcji Bowlingu Sportowego: www.pzksbs.pl, wykonać skan lub zdjęcie podpisanego odręcznie dokumentu i w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail PZK SBS: sbs@pzksbs.pl. Wzór formularza stanowi załącznik 2 regulaminu. Warunkiem zgłoszenia drużyny do DMP jest uregulowany stan konta klubowego.
13. W zgłoszeniu elektronicznym należy podać nazwę drużyny, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za kontakt z PZK SBS, włącznie z adresem e-mail i numerem telefonu. Koszt rejestracji każdej drużyny klubowej jest zależny od ligi i wynosi:

- a) Ekstraklasa: 550 zł
- b) I Liga: 450 zł
- c) II Liga: 350 zł
- a) Ligi Regionalne: 150 zł

Termin wniesienia opłaty rejestracyjnej upływa wraz z zakończeniem rejestracji do danej ligi.

Opłatę należy przelać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze **35 1050 1520 1000 0090 7586 1360**

Tytułem: **SBS-DMP-REJESTRACJA-NAZWA DRUŻYNY**

Na prośbę klubu Zarząd PZK SBS może wyrazić zgodę na zapłatę za rozgrywki w systemie ratalnym. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności.

- 15. Rezygnacja drużyny z udziału w rozgrywkach ligowych skutkuje wykluczeniem z rozgrywek, z następstwem spadku do najniższej klasy. W przypadku, gdy drużyna bezpośrednio awansująca do wyższej klasy rozgrywkowej, wyrazi chęć do pozostania w klasie rozgrywkowej, w której dotychczas grała, awans uzyskują kolejne drużyny z danej ligi. Drużyna, która zrezygnuje z wywalzonego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej nie otrzymuje żadnych gratyfikacji finansowych za zwycięstwo w tej lidze. Drużyna, która wywalczyła awans lecz przez zapis regulaminu o ilości drużyn w danej klasie rozgrywkowej nie może z niego skorzystać, otrzymuje gratyfikacje finansowe i zostaje w swojej klasie rozgrywkowej.

§3. Format rozgrywek

- 16. Ekstraklasa, I Liga i II Liga rozgrywają 6 kolejek, w Ligach Regionalnych odbędą się Turnieje Kwalifikacyjne. Ilość Turniejów będzie uzależniona od liczby zgłoszonych drużyn, miejsca i terminy będą ogłoszone po zakończonej rejestracji do Lig Regionalnych (po 13 grudnia 2023).
- 17. Do Turnieju Finałowego Lig Regionalnych (Turnieju Kwalifikacyjnego do II Ligi) zakwalifikuje się 8 drużyn z Eliminacji Lig Regionalnych.
- 18. W trakcie czterech pierwszych kolejek (dotyczy Ekstraklasy, I Ligi i II Ligi) drużyny rozgrywają mecze każdy z każdym.
- 19. W każdej klasie ligowej mecze rozgrywane będą w układzie pojedynków jednoosobowych.

W trakcie rozgrywek ligowych w Ekstraklasie, I Lidze, II Lidze oraz Turnieju Kwalifikacyjnym do II Ligi przysługuje rozstawienie zawodników. Rozstawienie następuje przed rozpoczęciem każdej gry. W pierwszej kolejce rozstawienie przysługuje drużynie wyżej sklasyfikowanej z poprzedniego sezonu. W pierwszym dniu rozgrywek pierwsza wpisuje się drużyna niżej rozstawiona. W drugim dniu rozgrywek rozstawienie jest odwrotne. W Turnieju Kwalifikacyjnym do II Ligi we wszystkich pojedynkach rozstawiają się drużyny z torów parzystych, zgodnie z przygotowanym przez PZK SBS schematem rozgrywek (w przypadku drugiej kolejki nastąpi zmiana kolejności rozstawień). Wyniki

zawodników rozgrywających mecz w kolejności 1, 2, 3, 4, bądź A, B, C, D należy wpisać w arkuszu wyników, w kolumnach przypisanych dla danej gry, w lewej kolumnie wpisując wyniki swojej drużyny, w prawej drużyny przeciwnej. Gospodarz zawodów lub osoba wyznaczona z ramienia PZK SBS wykonuje czytelne skany lub zdjęcia wypełnionych arkuszy, ewidencjonuje wyniki w systemie scoringowym i wysyła komplet wyników w formie elektronicznej na adres e-mail: sbs@pzksbs.pl do godziny 23:45. Dane dostępne zostaną udostępnione najpóźniej do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danego dnia. Ta osoba jest również odpowiedzialna za zweryfikowanie poprawności wypełnienia kart. W każdym meczu rozgrywają pojedynki indywidualne na zasadzie 1. Vs. 1., 2. Vs. 2., 3. Vs. 3., oraz 4. Vs. 4. Drużyna zdobywa dodatkowe punkty, na podstawie wyższej łącznej sumy małych punktów (tzw. „total”) uzyskanej w meczu przez wszystkich jej zawodników.

Za zwycięstwo w pojedynku indywidualnym zawodnik dla swojej drużyny uzyskuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.

Za uzyskanie w meczu wyższej łącznej sumy małych punktów drużyna uzyskuje 5 punktów, za remis 2 punkty, za przegraną 0 punktów.

Maksymalna ilość punktów rankingowych, do uzyskania przez drużynę, która odniesie zwycięstwo we wszystkich pojedynkach oraz uzyska wyższy „total” z danej gry, wynosić będzie 13 punktów.

Dodatkowe punkty do uzyskania przez drużyny to zdobycie jednego z trzech najwyższych totali danej gry spośród wszystkich 8 drużyn. Za pierwszy „total” 3 pkt, za drugi „total” 2 pkt, za trzeci „total” 1 pkt. Za remis na którejkolwiek z pozycji drużyny otrzymują taką samą ilość punktów przysługującą za dane miejsce. W takim przypadku punkty za kolejne miejsce lub miejsca nie zostają przyznane.

Przykład:

TKB - 888 , Martin2000 - 888, Sztorm - 888, - wszystkie drużyny otrzymują po 3 pkt. Nie ma punktów za 2 i 3 miejsce

TKB - 888 , SKB - 888, Sztorm - 777, - drużyny TKB i SKB otrzymują po 3 pkt. a Sztorm 1 pkt za trzecie miejsce

Piąta i szósta kolejka ligowa format rozgrywek.

V kolejka

1. Piąta kolejka ligowa rozegrana będzie w formacie każdy z każdym, gdzie drużyny rozegrają między sobą pojedynki w systemie Baker. Mecze będą składać się z 3 gier, które punktowane są następująco:

a) Wygrana - 3 pkt

b) Remis - 1 pkt

c) Przegrana - 0 pkt

Za wyższy „total” 3 gier zwycięska drużyna otrzymuje dodatkowo 4 pkt. Maksymalnie do zdobycia w każdym pojedynku jest 13 pkt.

2. Gry Baker rozgrywane są na torach według harmonogramu.

3. W każdej grze Baker uczestniczy 4 zawodników drużyny.

4. Gry rozgrywamy na pojedynczym torze.

5. Po każdej grze następuje zamiana torów z przeciwnikiem.

6. Ramki 2,6,10 w ramach jednego pojedynku musi zagrać za każdym razem inny zawodnik danej drużyny.

7. W ramach każdego pojedynku:

Drużyna niżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na pierwszą i trzecią grę Baker.

Drużyna wyżej sklasyfikowana jako pierwsza ustala kolejność na drugą grę Baker.

8. Po każdej grze można dokonać zmiany zawodnika.

9. Suma punktów uzyskana w pierwszych 5 kolejkach decydować będzie o rozstawieniu na 6 kolejną ligową.

VI kolejka

1. Szósta kolejka zostanie rozegrana w systemie stepladder, miejsca 1 do 4 po 5 kolejkach o Mistrzostwo i awans danej klasy, miejsca 5 do 8 o utrzymanie w lidze. Drużyny rozegrają ze sobą pojedynki 2 gier. Każdy zawodnik drużyny rozegra jedną pełną grę, o zwycięstwie w grze decyduje suma 4 gier zawodników drużyny. W przypadku remisu odbędzie się drużynowy pojedynek jednej kuli (suma rzutów 4 zawodników drużyny). W przypadku remisu w pojedynku drużyn (po dwóch grach wynik 1:1) rozegrana zostanie dodatkowa gra Baker.

2. Drużyny wyżej rozstawione otrzymują do każdej gry (sumy wszystkich graczy) pojedynku bonus równy różnicy punktów głównych zdobytych po pięciu kolejkach, jednak nie większy niż 40 pkt.

3. W szóstej kolejce w skład drużyny mogą wchodzić jedynie zawodnicy, którzy uczestniczyli w minimum 3 z 5 poprzednich kolejek ligowych (za uczestnictwo uważa się rozegranie minimum jednej gry lub uczestnictwo w jednej grze Baker 5 kolejki).

Dopuszczalne jest uzupełnienie drużyny zawodnikiem, który spełnia wszystkie 3 warunki:

a) Należy do klubu z którego jest drużyna (możliwość wypożyczenia zawodnika z innego klubu, który nie zagrał w aktualnym sezonie DMP)

b) Posiada średnią z aktualnego sezonu: (do 190 pkt w przypadku Ekstraklasy),(do 180 pkt w przypadku I Ligi),(do 170 pkt w przypadku II Ligi)

c) Posiada polskie obywatelstwo

Lub spełnia dwa warunki:

a) Jest zawodnikiem danego klubu od minimum 3 sezonów i w każdym sezonie opłacił licencję

b) Posiada polskie obywatelstwo

4. Po każdej grze może nastąpić zmiana zawodnika.

5. Rozstawienie na 6 kolejkę stepladder wg tabeli po 5 kolejkach:

Pierwszy mecz:

Drużyna nr 4 vs Drużyna nr 3 - Zwycięzca przechodzi do półfinału.

Przeegrany zajmuje 4 miejsce w lidze

Półfinał:

Drużyna nr 2 vs Zwycięzca pierwszego meczu - Zwycięzca przechodzi do finału

Przeegrany zajmuje 3 miejsce w lidze

Finał:

Drużyna nr 1 vs Zwycięzca półfinału - Zwycięzca zajmuje 1 miejsce w lidze

Przeegrany zajmuje 2 miejsce w lidze

Pierwszy mecz:

Drużyna nr 8 vs Drużyna nr 7 - Zwycięzca przechodzi do drugiego meczu.

Przeegrany zajmuje 8 miejsce w lidze

Drugi mecz:

Drużyna nr 6 vs Zwycięzca pierwszego meczu - Zwycięzca przechodzi do trzeciego meczu

Przeegrany zajmuje 7 miejsce w lidze

Trzeci mecz:

Drużyna nr 5 vs Zwycięzca drugiego meczu - Zwycięzca zajmuje 5 miejsce w lidze

Przeegrany zajmuje 6 miejsce w lidze

W 6 kolejce każdy pojedynek rozgrywany jest na jednej parze torów wg harmonogramu finałów.

20. W Turnieju kwalifikacyjnym Lig Regionalnych każda 3- osobowa drużyna rozegra 16 gier (po 8 gier w sobotę i w niedzielę).

Po każdej z gier następuje przesunięcie wg schematu określonego dla danego turnieju. Zostaną przyznane punkty za „total” poszczególnych gier (suma 3 gier zawodników) oraz za „total” ogólny 8 gier drużyny (suma 24 gier zawodników). Liczba przyznanych punktów będzie zależna od ilości drużyn w turnieju. Przykładowy schemat punktacji dla turnieju, w którym wystartuje 16 drużyn:

Total 1 gry:

1 miejsce- 16 pkt

2 miejsce- 15 pkt

3 miejsce- 14 pkt

...

...

16 miejsce- 1 pkt

Total 8 gier (z jednego dnia):

1 miejsce- 32 pkt

2 miejsce- 30 pkt

3 miejsce- 28 pkt

...

...

16 miejsce- 2 pkt

W przypadku remisu, drużyny remisujące otrzymują tę samą ilość punktów (przypisaną do wyższego miejsca).

Suma dużych punktów decyduje o końcowym miejscu drużyny w turnieju kwalifikacyjnym. W przypadku remisu decyduje suma małych punktów. W przypadku remisu dużych i małych punktów, jeżeli remis jest między drużynami na pozycji decydującej o awansie do Turnieju Finałowego, drużyny rozegrają między sobą pojedynek jednej gry w systemie Baker. Jeżeli remis jest na miejscach dalszych, drużyny zajmują odpowiednie miejsce ex aequo.

W Turnieju Finałowym - Kwalifikacyjnym do II Ligi, drużyny w składach 4-osobowych będą rozgrywać pojedynki każdy z każdym na identycznych zasadach jak w pierwszych 4 kolejkach w

wyższych ligach (2 kolejki - 7 gier w sobotę i 7 gier w niedzielę). 50% składu (2 osoby) stanowić muszą gracze, którzy reprezentowali daną drużynę w Eliminacjach Lig Regionalnych. Skład może zostać uzupełniony zawodnikami z tego samego klubu, którzy nie rozegrali min. 1 gry w wyższych klasach rozgrywkowych. Skład może zostać uzupełniony także zawodnikami danego klubu gających w Eliminacjach Lig regionalnych w drużynach, które nie awansowały do finałów.

21. W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje łączna ilość zdobytych małych punktów wraz z handicapami.
22. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w Ekstraklasie zostanie Drużynowym Mistrzem Polski. Drużyny z dwóch następnych miejsc otrzymają odpowiednio tytuł Wicemistrza Polski i II Wicemistrza Polski.
23. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w Ekstraklasie ulegają spadkowi do niższej klasy rozgrywkowej.
24. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z I Ligi awansują bezpośrednio do najwyższej klasy rozgrywkowej Drużynowych Mistrzostw Polski PZK SBS. W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawiciela w Ekstraklasie, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną Ekstraklasy oraz kolejną drużyną(nami) I Ligi, które mogą ten awans uzyskać.
25. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w I lidze ulegają spadkowi do niższej klasy rozgrywkowej.
26. Dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z II Ligi awansują bezpośrednio do wyższej klasy rozgrywkowej Drużynowych Mistrzostw Polski PZK SBS. W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawicieli w I Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną I Ligi oraz kolejną drużyną(nami) II Ligi, które mogą ten awans uzyskać.
27. Drużyny, które zdobyły 7. i 8. miejsce w II Lidze ulegają spadkowi i w przyszłym sezonie uczestniczyć będą w Eliminacjach Lig Regionalnych sezonu 2024/25
28. Drużyny, które uplasują się na miejscach 1-2 w Turnieju Kwalifikacyjnym, uzyskują awans do II Ligi. W przypadku gdy jest to drużyna bądź drużyny, które mają już przedstawicieli w II Lidze, o awansie zadecyduje baraż z 7 bądź 7 i 8 drużyną II Ligi oraz kolejną drużyną(nami) Turnieju Kwalifikacyjnego, które mogą ten awans uzyskać.
29. W sezonie 2023/2024 przewidziane są rozgrywki barażowe. Schemat baraży będzie stanowić osobny załącznik regulaminu.
30. W przypadku niezgłoszenia się drużyny do danej klasy rozgrywkowej, miejsce tej drużyny zajmie w kolejności:
 - a. kolejna drużyna danej ligi,
 - b. drużyny z miejsc niższych danej klasy rozgrywkowej w kolejności zajętego miejsca w lidze, następnie średniej wraz z handicapem.

W przypadku, gdy liczba drużyn z Turnieju Finałowego Lig Regionalnych, które mają zasilić wyższe klasy rozgrywkowe, wynosi więcej niż 8, awans uzyskuje kolejna drużyna z Eliminacji Lig Regionalnych, w którym brał udział zwycięzca Turnieju Finałowego, a która nie uzyskała awansu do Turnieju Finałowego, analogicznie z 2-go, 3-go i 4-go miejsca etc. Każda kolejka ligowa rozgrywana jest w trakcie jednego dnia i organizowana jest, w porozumieniu z Komisją Gier i

Dyscypliny, przez PZK SBS. Dodatkowo, każda kolejka będzie miała wyznaczoną drużynę – gospodarza, który odpowiedzialny będzie za przeprowadzenie rozgrywek od strony organizacyjnej na wyznaczonej przez PZK SBS kręgielni (obowiązki gospodarza opisane zostały w §5 niniejszego regulaminu).

31. W schemacie ligowym na stronie PZK SBS zostanie opublikowana informacja, kto będzie w danym dniu gospodarzem kolejki.
32. W przypadku planowanej nieobecności drużyny na kolejce ligowej, klub ma obowiązek poinformować o tym PZK SBS drogą poczty elektronicznej na adres sbs@pzksbs.pl najpóźniej na tydzień przed planowaną kolejką ligową. Za nieusprawiedliwioną nieobecność przewidziana jest kara w postaci degradacji na ostatnie miejsce w lidze.

§4. Opłaty za kolejki ligowe

33. Opłata za start w jednym dniu rozgrywek ligowych wynosi 135 zł od każdej zarejestrowanej drużyny Ekstraklasy, I Ligi, II Ligi oraz Lig Regionalnych. Łączną opłatę startową stanowić będzie krotność ww. kwot pomnożona przez ilość zarejestrowanych w danej lidze drużyn. Opłata za start nie zawiera opłaty za wynajęcie centrum bowlingowego.
34. Kluby zobowiązane są do wpłaty łącznej opłaty startowej, za każdą zgłoszoną do rozgrywek drużynę, najpóźniej w terminie do dwóch tygodni przed oficjalnym terminem startu pierwszej kolejki DMP, zgodnie z TIB PZK SBS w danym sezonie.
35. Opłatę należy przelać na konto Polskiego Związku Kręglarskiego:
ING Bank Śląski S.A. o numerze **35 1050 1520 1000 0090 7586 1360**
Tytułem: **SBS-DMP-OPŁATA STARTOWA-NAZWA DRUŻYNY**

100% uzyskanej kwoty stanowić będzie ekwiwalent dla drużyn zajmujących najwyższe miejsca w poszczególnych klasach rozgrywkowych. Wszystkie dodatkowe fundusze pozyskane od sponsorów zostaną ogłoszone w momencie podpisania umowy sponsorskiej.

36. Podział puli nagród na sezon 2023/2024:
 - a. Ekstraklasa- 55% (z tego 1 miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - b. I Liga – 25% (z tego 1 miejsce: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - c. II Liga – 15% (z tego 1 miejsca: 40%, 2: 30%, 3: 20%, 4: 10%)
 - d. Turniej Kwalifikacyjny do II Ligi – 5% (z tego 1 miejsca: 45%, 2: 35%, 3: 20%)

Koszt rejestracji oraz ewentualne kary finansowe nie zwiększają puli nagród.

W przypadku braku utworzenia wszystkich zakładanych lig, rozkład puli nagród będzie przeliczony i ulegnie proporcjonalnej modyfikacji.

W przypadku pozyskania sponsorów rozkład puli nagród zostanie zmodyfikowany zgodnie z warunkami sponsora i/lub regulaminem DMP.

Nagrody wypłacane będą dopiero po zgłoszeniu i opłaceniu udziału w kolejnym sezonie DMP, z możliwością rozliczenia nagrody jako płatność za kolejne DMP. W przypadku wypłacenia nagrody na konto, kwota zostanie pomniejszona o 17% podatek.

37. PZK SBS jest fundatorem pucharów dla trzech najlepszych drużyn w Ekstraklasie oraz w niższych klasach rozgrywkowych. Puchary na zakończenie rozgrywek zapewnia PZK SBS.

§5. Obowiązki gospodarza kolejki ligowej

38. Organizatorem każdej kolejki jest PZK SBS, a gospodarzem klub wyznaczony w TIB (gospodarzami 4 pierwszych kolejek będą drużyny przyporządkowane do 4 pierwszych miejsc w poszczególnej klasie rozgrywkowej, a gospodarzem 5 i 6 kolejki będzie PZK SBS). W przypadku Lig Regionalnych gospodarzem każdej kolejki jest PZK SBS.
39. Całkowity koszt związany z wynajęciem torów na rozgrywki ligowe zostanie pokryty z opłaty wpisowej za poszczególne kolejki przez PZK SBS.
40. Drużyny Ekstraklasy, I Ligi i II Ligi wpłacają na konto PZK SBS kwotę 350 zł za każdą kolejkę ligową i jest to opłata przeznaczona na wynajem obiektu. Szczegółowy wykaz opłat oraz terminów płatności znajduje się w załączniku nr 3 dot. Opłat oraz terminów płatności.
41. W czasie wszystkich kolejek ligowych nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwać będzie wyznaczony przez PZK SBS Sędzia. W przypadku braku możliwości powołania Sędziego z ramienia PZK SBS, kapitanowie wszystkich drużyn, biorących udział w danej lidze, powołają spośród siebie 3-osobową Komisję Sędziowską.
42. W przypadku powołania komisji sędziowskiej PZK SBS dopuszcza, aby jej członkowie mogli brać udział w rozgrywkach.
43. PZK SBS ustala godzinę rozpoczęcia rozgrywek w porozumieniu z centrum bowlingowym na godzinę 8.30. Miejsce zawodów musi być otwarte i dostępne na przynajmniej pół godziny przed rozgrzewką.
44. Rejestracja drużyn odbędzie się o 8:00, rozgrzewka o godz. 8:30.
45. Smarowanie musi zawierać się w zakresach:
Ekstraklasa: długość 38-43 stopy, ratio 1/3 – 1/5 , minimalna ilość jednostek oleju: 23
I Liga: długość 38-43 stopy, ratio 1/4 - 1/7, minimalna ilość jednostek oleju:23
II liga: 2011 US Women Open 39 stóp ,ratio 1/5,21
Ligi Regionalne: BEATEN PATH V2 – długość 41 stóp, ratio 1/5,71
smarowanie na daną kolejkę Ekstraklasy i I Ligi zostanie wylosowane spośród puli przygotowanej przez Komisję Techniczną PZK SBS i zostanie podane do wiadomości na tydzień przed kolejką ligową.
Każde smarowanie może zostać wylosowane tylko raz na ligę.

46. Gospodarz kolejki, jako organizator, odpowiedzialny jest za sprawne przeprowadzenie zawodów oraz ewidencję wyników on-line w systemie scoringowym udostępnionym przez PZK SBS, w danym dniu rozgrywek, nie później jak do godz. 23:45. Nieuzasadnione opóźnienie wprowadzenia wyników będzie skutkowało nałożeniem przez KGiD PZK SBS, na gospodarza kolejki, kary regulaminowej w postaci utraty 15 punktów rankingowych.
47. Przygotowany schemat prowadzenia rozgrywek w Ekstraklasie, I Lidze i II Lidze oraz Ligach Regionalnych stanowiąc będą załączniki do niniejszego regulaminu. Gotowe formularze kart gier z rozpisanymi numerami drużyn oraz torów będą udostępnione w zakładce 'Regulaminy' na stronie PZK SBS: www.pzksbs.pl. W przypadku niepełnej liczebności w ligach zaproponowany będzie odrębnie przygotowany schemat rozgrywek.
48. Numeracja drużyn na każdą kolejkę określona zostanie w załączniku nr 5 do niniejszego regulaminu. Na jej podstawie gospodarz kolejki wyda drużynom przypisane ich numerom formularze kart gier.
49. Podpisane przez kapitanów drużyn formularze są zbierane przez wyznaczoną przez gospodarza rozgrywek osobę odpowiedzialną za ewidencję wyników, sprawdzane pod względem prawidłowości ich wypełnienia, a następnie wprowadzane do systemu scoringowego PZK SBS.
50. Zebrane formularze muszą zostać przechowane przez gospodarzy kolejek do ogłoszenia wyników ostatnich rozgrywek DMP PZK SBS w danym sezonie.
51. Przed każdą kolejką Sędzia zobowiązany będzie do sprawdzenia wszystkich drużyn odnośnie uiszczenia łącznej opłaty startowej, pod rygorem niedopuszczenia do rozgrywek. W przypadku braku potwierdzenia łącznej opłaty startowej w elektronicznej ewidencji klubowej na stronie www.pzksbs.pl drużyny są zobowiązane posiadać przynajmniej kopię dowodu dokonania tej wpłaty na podany numer konta bankowego PZK lub wykonać przelew elektroniczny w danym momencie lub wpłacić należną kwotę gotówką komisji sędziowskiej, która dokona wpłaty na konto PZKSBS.
52. Brak aktywnej licencji zawodniczej w systemie scoringowym lub potwierdzenia dokonania wpłaty za opłatę licencyjną do momentu rozpoczęcia rozgrywek ligowych danej kolejki, będzie skutkować anulowaniem wyników danego zawodnika oraz korektą wyników drużyn.

§6. Dodatkowe uregulowania

53. Nad organizacją zawodów z głosem rozstrzygającym w spornych kwestiach regulaminowych, po Komisji Sędziowskiej Lig, czuwa Komisja Gier i Dyscypliny i zarząd PZK SBS.
54. Wszystkie drużyny winny stawić się na każdą rundę rozgrywek najpóźniej na 15 minut przed czasem rozpoczęcia, w celu przedłożenia stosownych dokumentów i odebrania formularza ewidencji wyników.

55. Wszystkie pojedynki rozgrywane są na parze torów, systemem amerykańskim, w kolejności „rzut za rzut” zawodnika.
56. Drużyna, która spóźni się na rozpoczęcie kolejki, do momentu zakończenia przez drużynę przeciwną pierwszej ramki pojedynku, zobowiązana jest zaczekać do końca rozgrywanych przez drużyny klubowe pojedynków i może przystąpić do gry dopiero od następnego pojedynku, bez możliwości przeprowadzenia rozgrzewki.
57. W przypadku powiadomienia organizatora zawodów o możliwym spóźnieniu, komisja sędziowska, w składzie obecnym na miejscu, zdecyduje o ewentualnym przesunięciu startu rozgrywek, nie później niż o 15 minut.
58. Za każdy nierozegrany pojedynek, drużyna która się spóźniła, otrzymuje 0 punktów.
59. Klub nie jest zobowiązany do wcześniejszego podawania składu swojej drużyny. Zawodnik staje się pełnoprawnym członkiem drużyny w momencie, kiedy zgłosi się do udziału w zawodach i rozpocznie grę w przynajmniej jednym pojedynku. Warunkiem koniecznym, umożliwiającym przystąpienie do zawodów, jest posiadanie ważnej, aktywnej licencji zawodniczej na dany sezon rozgrywek oraz dopełnienie pozostałych warunków uczestnictwa w zawodach rangi mistrzowskiej. Jeżeli przystępujący do zawodów uczestnik nie posiadał wcześniej licencji zawodniczej PZK, powinien złożyć stosowny formularz wniosku o nadanie licencji. W celu aktywacji licencji należy przesłać stosowną opłatę na konto PZK. Wpłaty należy dokonywać zgodnie z instrukcją zawartą w Ogólnym Regulaminie Zawodów. O poprawności i legalności aktywacji decyduje data opłaty licencyjnej PZK. Aktywacja licencji nastąpi każdorazowo po weryfikacji wpłat. Władze klubów odpowiadają za delegowanie na zawody tylko uprawnionych zawodników.
60. Zabronione jest przejście zawodnika do drużyny tego samego lub innego klubu, która gra w tej samej lub niższej klasie rozgrywkowej, natomiast dozwolone jest przejście zawodnika do drużyny tego samego klubu w wyższej klasie rozgrywkowej.
61. W trakcie gier zawodnicy drużyny muszą przebywać w obszarze między rozbiegiem, a miejscami siedzącymi. W tym obszarze mogą przebywać wyłącznie zawodnicy, zgłoszony trener, sędziowie oraz osoby odpowiedzialne za rozgrywki z ramienia centrum (m. in. obsługa techniczna).
62. W trakcie turnieju możliwe jest zastąpienie zawodnika grającego przez zawodnika rezerwowego po zakończeniu każdego pojedynku. W przypadku kontuzji zawodnika grającego dopuszcza się możliwość dokonania zmiany w trakcie trwającego pojedynku. Zawodnik, który odniósł kontuzję, nie może ponownie przystąpić w tym dniu do turnieju, a do jego wyniku będą zaliczone tylko ukończone gry. Wynik łączny gry, w której nastąpiło wprowadzenie zawodnika rezerwowego, należy zapisać bez handicapu dla zawodnika oznaczonego „ZR” o wskazanym numerze licencji.
63. Drużyna podczas rozgrywek musi występować w jednakowych strojach klubowych (dotyczy to również koloru spodni, szortów, spódniczek). Dopuszcza się minimalne różnice w odcieniu. Stroje drużyn muszą spełniać warunki określone w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek Bowlingowych.

64. Brak jednakowych strojów sankcjonowany jest karą -3 pkt. do każdego pojedynku za zawodnika posiadającego strój różniący się od strojów reszty drużyny, o czym zawodnicy zostaną poinformowani przed rozpoczęciem gry przez komisję sędziowską lub sędziego zawodów. W przypadku, gdy zawodnik zostanie warunkowo dopuszczony przez Sędziego/Komisję sędziowską w nielegalnym stroju, klub otrzymuje karę finansową w wysokości 300 pln.
65. Podczas rozgrywek, wszystkich zawodników obowiązuje zachowanie godne sportowca. Obowiązuje całkowity zakaz palenia podczas całej kolejki ligowej. Istnieje całkowity zakaz spożywania alkoholu, jak również przebywanie na obiekcie po jego spożyciu. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji, Komisja Sędziowska ma obowiązek poinformować Komisję Gier i Dyscypliny na adres kgid@pzksbs.pl do godziny 21.00 w dniu rozgrywek.
66. Reprezentantem drużyny klubowej na zawodach jest wybrany i zgłoszony przed przystąpieniem do rozgrywek kapitan i tylko on kontaktuje się z osobami odpowiedzialnymi za przeprowadzenie rozgrywek. Ze względu na możliwość nieobecności kapitana podczas gier danego turnieju wskazane jest powołanie przez drużynę zastępcy kapitana. Wybrani kapitanowie lub zastępcy muszą być oznaczeni na kartach wyników przed rozpoczęciem rozgrywek.
67. Każdy z startujących zawodników licencjonowanych przystępując do zawodów wyraża zgodę na udostępnienie wizerunku do celów promocyjnych i reklamowych PZK SBS.
68. Kluby po zgłoszeniu do rozgrywek ligowych zobowiązane są ponieść opłaty startowe swoich drużyn związane z pulą nagród w danej lidze we wszystkich kolejkach ligowych sezonu, bez względu na to, w ilu kolejkach wystąpią. Po rozpoczęciu rozgrywek DMP w danym sezonie nie przewiduje się zwrotów żadnej części łącznej opłaty startowej. Wyjątek stanowi zgoda na płatność ratalną.
69. Niestawienie się do pojedynku ligowego spowoduje uzyskanie przez drużynę nieobecną 0 punktów rankingowych za kolejkę. Pozostałe drużyny, w rundach rozpisanych z nieobecnymi drużynami, rozgrywają swoje pojedynki bez przeciwników, z wyłączeniem pierwszej ramki gry. Wyniki gier w tych pojedynkach są równoprawne z innymi, rozgrywanymi kompletnych pojedynkach.
70. Trzykrotne niestawienie się na kolejkę ligową przez daną drużynę powoduje automatyczną dyskwalifikację drużyny.
71. Wszystkie reklamacje dotyczące wyników oraz przebiegu pojedynków powinny być zgłaszane komisji sędziowskiej i rozpatrywane przez nią natychmiast po zaistnieniu sytuacji spornej, nie później niż do zakończenia zawodów. O każdej takiej sytuacji komisja sędziowska powiadamia elektronicznie KGiD na adres kgid@pzksbs.pl oraz zarząd PZK SBS, wysyłając komunikat e-mail na adres sbs@pzksbs.pl, do godziny 21:00, w dniu zawodów.
72. Wszystkie sprawy nieujęte niniejszym regulaminem będą rozpatrywane przez Komisję Gier i Dyscypliny, a w dalszej kolejności przez Zarząd PZK SBS, w terminie koniecznym do uzyskania potrzebnych ustaleń prowadzących do rzetelnego rozstrzygnięcia sprawy.

73. Ponadto stosuje się zasady ujęte w Ogólnym Regulaminie Rozgrywek, Kręglarskim Regulaminie Sportowym, Etyce Bowlingowej, przepisach IBF oraz MKOL.
74. Zarząd PZK SBS nie planuje zmian niniejszego Regulaminu, jednakże zastrzega sobie taką możliwość w przypadku obiektywnych problemów z realizacją poszczególnych jego punktów lub zaistnienia sytuacji nie przewidzianych zapisami regulaminu.
75. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Komisji Gier i Dyscypliny oraz Zarządu PZK SBS.

Załączniki:

- Załącznik 1. – Karty gry – wzór dwustronicowy do wykorzystania dla lig (8 drużyn)
- Załącznik 2. – Formularz zgłoszeniowy drużyny do DMP
- Załącznik 3. - Wykaz opłat oraz terminów płatności
- Załącznik 4. – Schemat pojedynków
- Załącznik 5. – Kolejność drużyn w kolejkach 1-4 Ekstraklasy, I Ligi i II Ligi

Zatwierdzono przez Zarząd PZK SBS dnia 28.08.2023r.