|  |  |
| --- | --- |
| **Strona turnieju** | |
| adres | www.pzksbs.pl |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informacje o turnieju** | |
| Turniej jest otwarty dla | Kluby, które są członkami PZK SBS |
| Organizator turnieju | PZK SBS |
| Centrum bowlingowe | Hulakula |
| Miasto | Warszawa |
| Data rozpoczęcia | 27.09.2019 |
| Data zakończenia | 29.09.2019 |
| Ostateczna data zgłoszeń | 15.09.2019 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Format turnieju** | |
| kategoria | Kluby PZKSBS |
| konkurencje | Pary, trójki, drużynowy Baker, shoot-out |
| Handicap dla kobiet | 8 pinów na grę |
| Max women scratch game | 292 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Kontakt** | |
| Email | sbs@pzksbs.pl |
| rejestracja | Zgłoszenia będą przyjmowane wyłącznie drogą mailową na [sbs@pzksbs.pl](mailto:sbs@pzksbs.pl). |

|  |  |
| --- | --- |
| **Specyfikacja centrum** | |
| Number of lanes | 24 |
| Approaches | AMF HPL |
| Surfaces | AMF HPL |
| Pin decks | AMF |
| Pin setters | AMF 82-90 XL |
| Pins | AMF Lite II |
| Score system | QubicaAMF |

|  |  |
| --- | --- |
| **Smarowanie** | |
| Oil machine | Kegel Ikon |
| Oil | Kegel Ice |
| Cleaner | Kegel Defence C |
| Pattern prepared by | Kegel Inc. |
| Dressing done by | Kegel Inc. |

|  |
| --- |
| **Wpisowe**  **Eliminacje**  50 zł od zawodnika/ 300 zł od drużyny  Kwota wpisowego będzie zbierana w gotówce przez sekretariat zawodów w dniu rozgrywek.  **Turniej Finałowy**  240 zł od zawodnika/ 1440zł od drużyny  Kwota wpisowego będzie zbierana w gotówce przez sekretariat zawodów w dniu rozgrywek. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Pula nagród w PLN** | |
| **miejsce** | **suma** |
| 1 Miejsce | 3000 pln + przechodni Klubowy Puchar Polski |
| 2 Miejsce | 2000 pln |
| 3 Miejsce | 1000 pln |
| **Suma** | **6000** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Harmonogram zawodów** | |
| **godzina** | **konkurencja** |
| ***Eliminacje*** |  |
| 27.09 09.30 | rejestracja drużyn |
| 27.09 10.00-13.00 | konkurencja trójek |
| 27.09 14.00-17.00 | konkurencja Baker |
| ***Finały*** |  |
| 28.09 08.30 | rejestracja drużyn |
| 28.09 09.00-12.00 | konkurencja par |
| 28.09 12.30-13.15 | pary- półfinały i finał |
| 28.09. 13.15-14.00 | smarowanie |
| 28.09. 14.00-17.00 | konkurencja Baker |
| 28.09 17.00-17.30 | konkurencja shootout |
| 29.09 10.00-14.00 | konkurencja trójek |
| 29.09. 14.30-15.00 | trójki półfinały I finał |
| 29.09 15.30 | wręczenie nagród |

|  |
| --- |
| **Format turnieju** |
| ***Eliminacje***  W eliminacjach wezmą udział wszystkie zgłoszone w terminie drużyny klubowe z wyjątkiem klubów, które w rozgrywkach ekstraklasy sezonu 2018/2019 zajęły miejsca od 1 do 4. Eliminacje mają na celu wyłonienie pozostałych czterech drużyn klubowych, które zagrają w turnieju FINAŁOWYM. Każda z drużyn zobowiązana jest do wystawienia 6 zawodników. W przypadku nie zgłoszenia się którejś z pierwszych czterech drużyn ekstraklasy prawo do rozgrywek finałowych przypada w pierwszej kolejności klubowi który wywalczył kolejne miejsce w tych rozgrywkach. ekstraklasy  Turniej eliminacyjny będzie rozgrywany w 2 różnych kategoriach, za które będą przyznawane punkty za poszczególne miejsca. Awans do finałów w Klubowym Pucharze Polski wywalczą kluby, które zdobędą największą ilość punktów w obu konkurencjach plus bonusowe punkty za całkowity total z konkurencji 1 i 2 .  **Smarowanie:**  Wylosowane zostaną 2 smarowania:  Konkurencja trójek: smarowanie wylosowane z puli następujących smarowań Kegel:  Tungsten 39, Mercury 40.  Konkurencja Baker: smarowanie wylosowane z puli następujących smarowań Kegel:  Titanium 44, Chromium 42  ***Konkurencja nr 1: Trójki***  Każdy klub zobowiązany jest do wystawienia 2 trójek. Zostaną rozegrane 4 gry eliminacyjne. Suma gier każdej trójki decyduje o kolejności zajętych miejsc po eliminacjach za co zostaną przyznane punkty bonusowe. Po każdej rozegranej grze trójki otrzymują punkty w zależności od zajętego miejsca.  Punktacja (po każdej grze):  1 miejsce- (ilość trójek)=ilość punktów  2 miejsce- (ilość trójek - 1)=ilość punktów  3 miejsce- (ilość trójek - 2)=ilość punktów  ..  ..  ..  ostatnie miejsce 1 punkt  Punkty bonusowe (za total):  1 miejsce – 6 punktów  2 miejsce – 4 punktów  3 miejsce – 2 punkty  4 miejsce – 1 punkt  ***Konkurencja numer 2: Baker***  Do konkurencji drużyna wystawia stałą 5-tkę zawodników bez możliwości zmiany w trakcie trwania gry konkurencji. Kolejność zawodników może być zmieniona przed rozpoczęciem kolejnej gry. Konkurencja będzie polegała na rozegraniu 4 gier w formacie drużynowego Bakera.  Za zwycięstwo w każdej grze drużyna otrzymuje punkty.  Punktacja (po każdej grze):  1 miejsce- (ilość drużyn)=ilość punktów x 2  2 miejsce- (ilość drużyn - 1)=ilość punktów x 2  3 miejsce- (ilość drużyn - 2)=ilość punktów x 2  ..  ..  ostatnie miejsce 2 punkty  Suma gier każdej drużyny decyduje o kolejności zajętych miejsc po eliminacjach za co zostaną przyznane punkty bonusowe.  Punkty bonusowe (po wszystkich grach):  1 miejsce – 10 punktów  2 miejsce – 6 punktów  3 miejsce – 4 punkty  4 miejsce – 2 punkty  ***Total drużyny klubowej***  Punkty bonusowe za całkowity total z konkurencji 1 i 2:  1 miejsce – 12 punktów  2 miejsce – 8 punktów  3 miejsce – 6 punkty  4 miejsce – 3 punkty  ***Turniej Finałowy***  W turnieju weźmie udział 8 drużyn, które zakwalifikowały się do rozgrywek poprzez automatyczny awans lub w wyniku eliminacji. Turniej będzie rozgrywany w 4 różnych kategoriach, za które będą przyznawane punkty za poszczególne miejsca. Zwycięstwo w Klubowym Pucharze Polski wywalczy klub, który zdobędzie największą ilość punktów we wszystkich konkurencjach plus bonusowe punkty za całkowity total z konkurencji 1,2 i 4.  **Smarowanie:**  Wylosowane zostaną 3 smarowania:  Konkurencja par: smarowanie wylosowane z puli następujących smarowań Kegel : Brodway, Middle Road, Stonehenge  Konkurencja trójek: smarowanie wylosowane z puli następujących smarowań Kegel: Beathen Path, Gateway Arch, Big Ben  Konkurencja Baker i Shootout: smarowanie wylosowane z puli następujących smarowań Kegel: Route 66, Abbey Road, Tower of Pisa  Punktacja za całkowity total:  1 miejsce- 16 punktów  2 miejsce- 14 punktów  3 miejsce- 12 punktów  4 miejsce- 10 punktów  5 miejsce- 8 punktów  6 miejsce- 6 punktów  7 miejsce- 4 punkty  8 miejsce- 2 punkty  Konkurencja 1: Pary  Każdy klub zobowiązany jest do wystawienia 3 par. Zostanie rozegranych 6 gier eliminacyjnych. Suma gier decyduje o kolejności zajętych miejsc po eliminacjach. Pary z miejsc 1-4 kwalifikują się do półfinału. Pozostałe pary zajmują miejsca 5-24 według totalu z 6 gier.  Po każdej rozegranej grze trzy najlepsze pary otrzymują punkty bonusowe.  W półfinale zostanie rozegrana 1 gra w systemie Scotch Doubles. Para rozstawiona z nr 1 po eliminacjach, zmierzy się z parą nr 4. Para nr 2 z parą nr 3. Zwycięzcy rozegrają pojedynek finałowy składający się z jednej gry w systemie Scotch Doubles. 3-cie miejsce zajmuje para, która zagrała wyższą grę w półfinale.  System Scotch Doubles polega na graniu jednej wspólnej gry przez obu zawodników pary. Zawodnicy zmieniają się co 1 rzut (nie tak jak w przypadku Bakera co 1 ramkę). Gdy zawodnik nr 1 rzuci przykładowo 9 kręgli, zawodnik nr 2 dobija pozostałego kręgla. Gdy zawodnik nr 1 rzuci strike, zawodnik nr 2 rozpoczyna kolejną ramkę.  Punktacja (po 6-ciu grach):  1 miejsce- 48 punktów  2 miejsce 46 punktów  3 miejsce 44 punkty  ..  ..  ..  23 miejsce 4 punkty  24 miejsce 2 punkty  Punkty bonusowe (po każdej grze):  1 miejsce – 3 punktów  2 miejsce – 2 punktów  3 miejsce – 1 punkty  Konkurencja numer 2: Baker  Do konkurencji drużyna wystawia stałą 5-tkę zawodników bez możliwości zmiany w trakcie trwania konkurencji. Kolejność zawodników może być zmieniona przed rozpoczęciem kolejnej gry. Konkurencja będzie polegała na rozegraniu Round Robin w formacie drużynowego Bakera.  Za zwycięstwo drużyna otrzymuje dodatkowo 20 pkt bonusowych, za remis 10 pkt. O zajętym miejscu decyduje total pinfall+ bonusy po rozegraniu 7 pojedynków.  Punktacja:  1 miejsce- 48 punktów  2 miejsce- 43 punkty  3 miejsce- 38 punktów  4 miejsce- 33 punkty  5 miejsce- 28 punktów  6 miejsce- 23 punkty  7 miejsce- 18 punktów  8 miejsce- 13 punktów  Konkurencja nr 3: Shoot-out  Do konkurencji przystępuje 8 zawodników, po jednym z każdej drużyny. Są to zawodnicy, którzy nie reprezentowali klubu w konkurencji Bakera. Konkurencja rozgrywana jest na jednym, wcześniej wylosowanym torze, bez ponownego smarowania po konkurencji Baker. Każdy z zawodników oddaje jeden rzut do kompletu kręgli. W każdej serii odpada 1 zawodnik, który zrzuci najmniejszą ilość kręgli. W przypadku remisu na ostatniej pozycji, następuje dogrywka pomiędzy tymi zawodnikami na tych samych zasadach do skutku.  ( Przykładowo: Gracze nr 1,2,3 i 4 rzucili strike. Gracz nr 5 zrzucił 9 kręgli, a gracze nr 6 7 i 8 po 8 kręgli. Gracze nr 6, 7 i 8 mają dogrywkę. Gracz nr 6 rzuca stike, gracz nr 8 rzuca 9 kręgli, a gracz nr 7 rzuca 5 kręgli. Odpada gracz nr 7. Do kolejnej serii przechodzi 7 graczy)  Konkurencja kończy się, gdy na polu walki zostanie już tylko jeden zawodnik.  Punktacja:  1 miejsce- 16 punktów  2 miejsce- 14 punktów  3 miejsce- 12 punktów  4 miejsce- 10 punktów  5 miejsce- 8 punktów  6 miejsce- 6 punktów  7 miejsce- 4 punkty  8 miejsce- 2 punkty  Konkurencja nr 4: Trójki  Każdy klub zobowiązany jest do wystawienia 2 trójek. Zostanie rozegranych 6 gier eliminacyjnych. Suma gier decyduje o kolejności zajętych miejsc po eliminacjach. Trójki z miejsc 1-4 kwalifikują się do półfinału. Pozostałe trójki zajmują miejsca 5-16 według totalu z 6 gier.  Po każdej rozegranej grze trzy najlepsze trójki otrzymują punkty bonusowe.  W półfinale zostanie rozegrana 1 gra w systemie Baker. Trójka rozstawiona z nr 1 po eliminacjach, zmierzy się z trójką nr 4. Trójka nr 2 z trójką nr 3. Zwycięzcy rozegrają pojedynek finałowy składający się z jednej gry w systemie Baker. 3-cie miejsce zajmuje trójka, która zagrała wyższą grę w półfinale.  Punktacja (po eliminacjach):  1 miejsce- 48 punktów  2 miejsce 45 punktów  3 miejsce 42 punkty  ..  ..  ..  15 miejsce 6 punktów  16 miejsce 3 punktów  Punkty bonusowe (po każdej grze):  1 miejsce – 3 punktów  2 miejsce – 2 punktów  3 miejsce – 1 punkty |
| ***Uwagi***  ***Eliminacje odbędą się jeżeli do rozgrywek zgłosi się więcej niż 8 drużyn klubowych.*** |

|  |
| --- |
| **Zasady remisów** |
| **Wg aktualnych przepisów World Bowling** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Zmiany torów** | |
| Losowanie torów | Po przez system scorringu AMF |
| Częstotliwość zmiany torów | Po każdej grze |
| Metoda zmiany | Lewy tor w lewo, prawy w prawo |
| Liczba torów do zmiany | 4 w konkurencji par, 3 w konkurencji trójek |